

# Data Projector

## Руководство по эксплуатации

Перед использованием этого устройства внимательно прочитайте данное руководство и прилагаемое короткое справочное руководство. Сохраните их для использования в будущем.

VPL-DX147/DX127  
VPL-DW127

Не все модели доступны во всех странах и регионах.  
Обратитесь к местному уполномоченному дилеру Sony.

# HDMI

---

# Содержание

---

---

## Обзор

Расположение и назначение элементов управления .....	4
Основное устройство .....	4
Панель разъемов .....	5
Клавиши на пульте дистанционного управления и панели управления .....	6

---

## Подготовка к работе

Подключение проектора .....	9
Подключение компьютера ....	9
Подключение видеопульта .....	11
Подключение накопительного устройства USB .....	12

---

## Проецирование/регулировка изображения

Проецирование изображения ...	13
Изменение проецируемого изображения .....	14
Выключение питания .....	17

---

## Регулировка и выбор настроек с помощью меню

Использование меню .....	18
Меню Изображ. ....	20
Меню Экран .....	22
Меню Функция .....	27
Меню Операция .....	28
Меню Подключение/Питание ...	29
Меню Монтаж .....	32
Меню Информация .....	33

---

## Сеть

Использование сетевых функций .....	34
Отображение окна управления проектором в веб-браузере .....	34
Получение информации о проекторе .....	35
Управление проектором с компьютера .....	36
Использование функции отчета по электронной почте .....	36
Настройка локальной сети проектора .....	37
Настройка сети WLAN проектора .....	38
Настройка пользовательских меток для входных разъемов проектора .....	41
Настройка протокола управления проектора .....	42

---

## **Функция презентации по сети**

Использование функции презентации по сети .....	45
Установка приложения Projector Station for Network Presentation .....	45
Начало работы с приложением Projector Station for Network Presentation .....	46
Проецирование изображения .....	46
Параметры соединения .....	47
Использование окна управления .....	47
Отображение изображений или файлов, отправленных с планшета/смартфона .....	49

---

## **Воспроизведение видео и звука через USB-подключение**

Воспроизведение видео и звука через USB-подключение .....	50
Запуск приложения USB Display .....	50
Воспроизведение видео и звука .....	51
Использование окна управления .....	51

---

## **USB Media Viewer**

Использование приложения USB Media Viewer .....	52
Режим предварительного просмотра .....	53
Меню “Опции” .....	53
Режим просмотра .....	54
Меню “Опции” .....	54
Режим слайд-шоу .....	54
Меню “Опции” .....	55

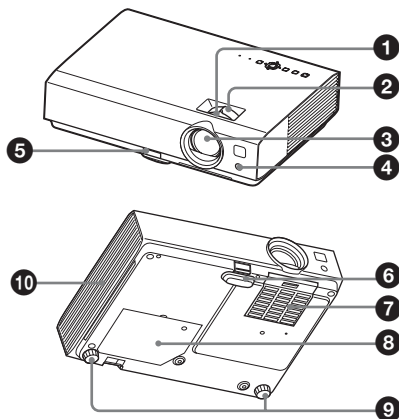
---

## **Прочее**

Индикаторы .....	56
Список сообщений .....	57
Поиск и устранение неисправностей .....	58
Замена лампы .....	61
Очистка воздушного фильтра .....	63
Технические характеристики ....	64
Расстояние проецирования .....	70
Размеры .....	75
ЛИЦЕНЗИОННОЕ СОГЛАШЕНИЕ С КОНЕЧНЫМ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕМ .....	78
Алфавитный указатель .....	87

# Расположение и назначение элементов управления

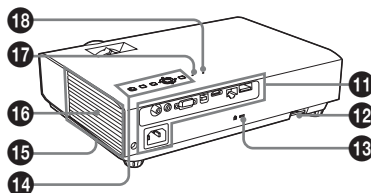
## Основное устройство



- ❶ Кольцо фокусировки (стр. 14)
- ❷ Кольцо увеличения (стр. 14)
- ❸ Объектив
- ❹ Датчик пульта дистанционного управления
- ❺ Кнопка регулировки высоты передней ножки (стр. 15)
- ❻ Передняя опорная ножка (регулируемая) (стр. 15)
- ❼ Крышка воздушного фильтра/вентиляционные отверстия (впускные) (стр. 63)
- ❽ Крышка лампы (стр. 61)
- ❾ Задние опорные ножки (регулируемые) (стр. 15)
- ❿ Вентиляционные отверстия (выпускные)

### Осторожно

Не размещайте рядом с вентиляционными отверстиями какие-либо предметы, поскольку они могут стать причиной перегрева. Во избежание возможных травм держите руки на расстоянии от вентиляционных отверстий.



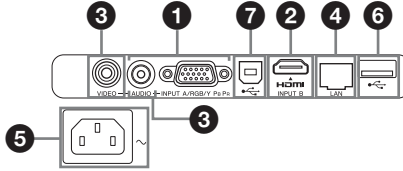
- ❾ Панель разъемов (стр. 5)
- ❿ Защитная планка  
Позволяет прикрепить имеющуюся в продаже цепь или тросик безопасности.
- ⓫ Защитная блокировка  
Подсоединяется к дополнительному тросику безопасности компании Kensington.  
Для получения дополнительной информации посетите веб-сайт компании Kensington.  
<http://www.kensington.com/>
- ⓬ Клавиши на панели управления (стр. 6)
- ⓭ Вентиляционные отверстия (выпускные)

16 Динамик

17 Индикатор LAMP/COVER  
(стр. 56)

18 Индикатор ON/STANDBY  
(стр. 56)

## Панель разъемов



### Вход (стр. 9, 11)

#### 1 INPUT A

Видео: входной разъем RGB/  
Y P Pz  
Аудио: входной разъем

#### 2 INPUT B

Видео: входной разъем HDMI  
Аудио: входной разъем HDMI

#### 3 VIDEO

Видео: входной разъем  
Аудио: входной разъем

#### Примечание

Аудиовходы INPUT A и VIDEO  
используются совместно.

### Прочее

#### 4 Разъем LAN (стр. 34)

#### 5 Гнездо AC IN (~)

Используется для подключения  
прилагаемого кабеля питания  
переменного тока.

#### 6 Разъем USB (Тип A) (•←→)

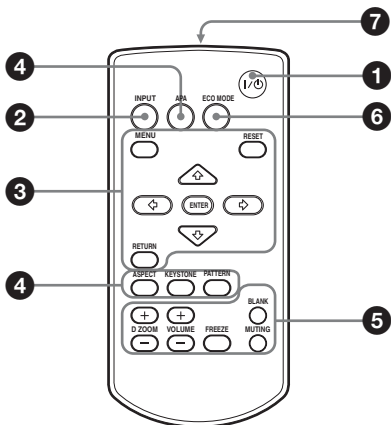
(стр. 12, 52)

#### 7 Разъем USB (Тип B) (•←→)

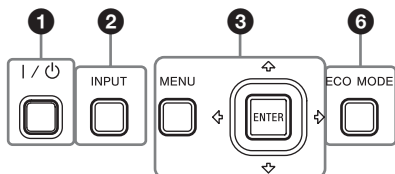
(стр. 50)

## Кнопки на пульте дистанционного управления и панели управления

### Пульт дистанционного управления



### Кнопки на панели управления



**1** Включение питания и перевод устройства в режим ожидания  
Кнопка I/⏻ (Вкл/ожидание)

**2** Выбор входного сигнала (стр. 13)  
Кнопка INPUT

**3** Использование меню (стр. 18)  
Кнопка MENU  
Кнопка RESET  
Кнопки ENTER /↑/↓/←/→ (стрелки)  
Кнопка RETURN

**4** Изменение параметров изображения (стр. 14)  
Кнопка ASPECT (стр. 22)  
Кнопка KEYSTONE (стр. 16)  
Кнопка PATTERN (стр. 16)  
Кнопка APA (автоматическое выравнивание по пикселям)\* (стр. 16)

#### Примечание

\* Используйте эту кнопку при поступлении входящего компьютерного сигнала через входной разъем RGB (INPUT A).

**5** Использование различных функций во время проецирования

Кнопка D ZOOM (цифровое увеличение) +/- \*1

Увеличение области изображения с исходной точкой в его центре во время проецирования.

**1** Нажмите кнопку D ZOOM +, чтобы отобразить значок цифрового увеличения на проецируемом изображении.

2 Нажимайте клавиши  $\uparrow/\downarrow/\leftarrow/\rightarrow$ , чтобы переместить значок цифрового увеличения в область изображения, которую требуется увеличить.

3 Повторно нажимайте клавишу D ZOOM + или D ZOOM -, чтобы изменить коэффициент увеличения. Изображение можно увеличить максимум в 4 раза.

Нажмите клавишу RESET для восстановления исходного изображения.

### Клавиша BLANK

Временная блокировка проецируемого изображения. Чтобы отобразить исходное изображение, нажмите эту кнопку еще раз. Блокировка изображения помогает снизить энергопотребление.

### Клавиша MUTING

Временное выключение звука. Чтобы восстановить исходный уровень громкости, нажмите эту кнопку еще раз.

### Клавиша VOLUME +/-

Регулировка громкости звука.

### Клавиша FREEZE\*2

Приостановка проецируемого изображения. Чтобы отобразить изображение, нажмите эту кнопку еще раз.

### Примечания

\*1: Используйте эту кнопку при поступлении входящего сигнала от компьютера. Возможность использования данной функции зависит от разрешения входного сигнала.

\*2: Используйте эту кнопку при поступлении входящего сигнала от компьютера. Эта клавиша не может использоваться, если в качестве источника выбрано "USB типа A", "USB типа B" или "Сеть".

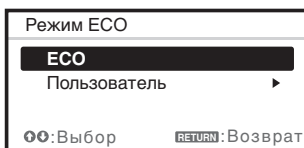
## 6 Простая настройка режима энергосбережения

### Клавиша ECO MODE

Возможна простая настройка режима энергосбережения. Энергосберегающий режим состоит из следующих режимов: "Режим лампы"; "Без сиг. вх."; "Со стат. сигналом" и "Режим ожидания".

1 Нажмите кнопку ECO MODE, чтобы отобразить меню Режим ECO.

Меню Режим ECO

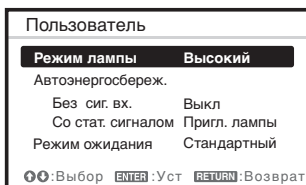


2 Нажимайте клавиши  $\uparrow/\downarrow$  или нажмите клавишу ECO MODE, чтобы выбрать режим "ECO" или "Пользователь".

**ECO:** настройка каждого режима для обеспечения оптимального энергосбережения.  
 Режим лампы: Низкий  
 Без сиг. вх.: Режим ожид.  
 Со стат. сигналом: Пригл. лампы  
 Режим ожидания: Низкий

**Пользователь:** пользовательская настройка каждого элемента меню режима ECO (перейдите к шагу 3).

3 Выберите "Пользователь", затем нажмите клавишу  $\rightarrow$ . Отобразятся параметры настройки.



- 4 Нажимайте клавиши  $\uparrow/\downarrow$ , чтобы выбрать элемент, а затем нажмите кнопку ENTER.
- 5 Нажимайте клавиши  $\uparrow/\downarrow$ , чтобы выбрать требуемое значение.
- 6 Нажмите клавишу ENTER.  
Снова отобразится предыдущее меню.

Для получения подробных сведений о параметрах Режим ЕСО см. пункты “Режим лампы;” “Без сиг. вх;” “Со стат. сигналом” и “Режим ожидания” в меню “Подключение/Питание” (стр. 29).

---

## Прочее

### 7 Инфракрасный передатчик

#### О работе пульта дистанционного управления

- Направляйте пульт дистанционного управления непосредственно на датчик дистанционного управления.
- Чем меньше расстояние между пультом дистанционного управления и проектором, тем шире угол, в пределах которого пульт может управлять проектором.
- Убедитесь, что ничто не препятствует прохождению инфракрасного луча между пультом дистанционного управления и датчиком дистанционного управления на проекторе.



# Подключение проектора

## Примечания

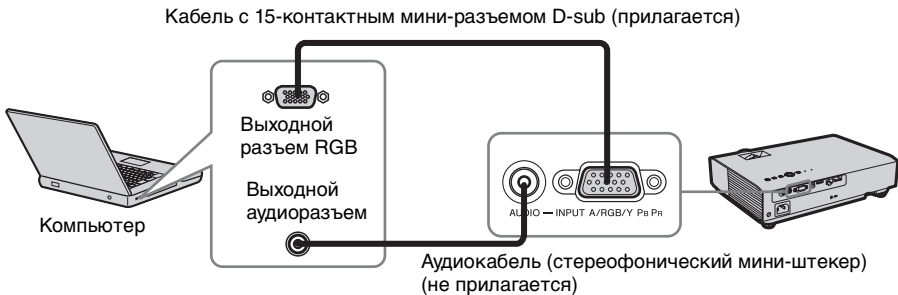
- При подключении проектора убедитесь, что все оборудование выключено.
- Используйте соответствующий кабель для каждого соединения.
- Плотно вставляйте разъемы кабеля. ненадежный контакт может привести к снижению качества видеосигнала или неправильной работе устройства. При отсоединении кабеля тяните за штекер, а не за сам кабель.
- Для получения подробной информации также см. инструкции по эксплуатации подключаемого оборудования.
- Используйте аудиокабель без сопротивления.

## Подключение компьютера

Ниже приведено описание вариантов подключения компьютера для разных типов входного сигнала.

### INPUT A

Используется для подключения компьютера, оснащенного выходным разъемом RGB.



## Примечание

Для разрешения компьютера рекомендуется установить значение 1024 × 768 пикселей (VPL-DX147/DX127) или 1280 × 800 пикселей (VPL-DW127) для внешнего монитора.

### INPUT B

Используется для подключения компьютера, оснащенного выходным разъемом HDMI.



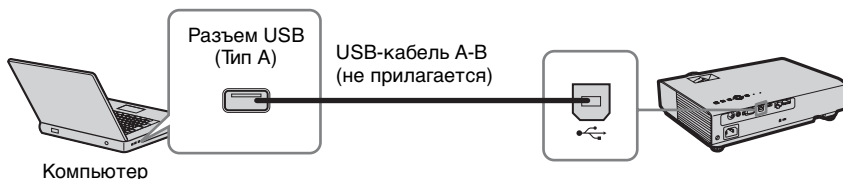
## Примечания

- Используйте оборудование, совместимое со стандартом HDMI, на котором есть логотип HDMI.

- Используйте высокоскоростные кабели HDMI, на которые нанесен логотип типа кабеля. (рекомендуется использовать изделия производства Sony.)
- Разъем HDMI проектора не поддерживает сигнал DSD (Direct Stream Digital) или CEC (Consumer Electronics Control).
- Для разрешения компьютера рекомендуется установить значение 1024 × 768 пикселей (VPL-DX147/DX127) или 1280 × 800 пикселей (VPL-DW127) для внешнего монитора.

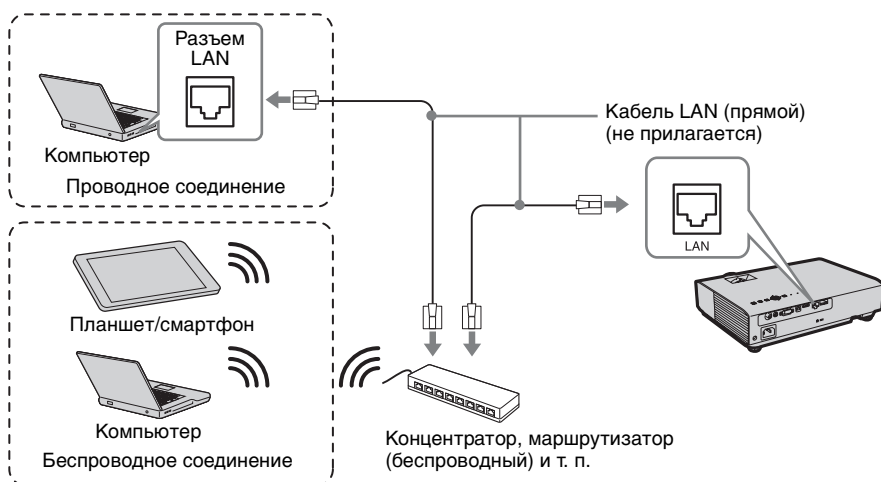
## Разъем USB (Тип B) (←→)

Используется для подключения проектора к компьютеру с помощью разъема USB (см. раздел “Проецирование изображения при помощи USB-соединения” (стр. 50)).



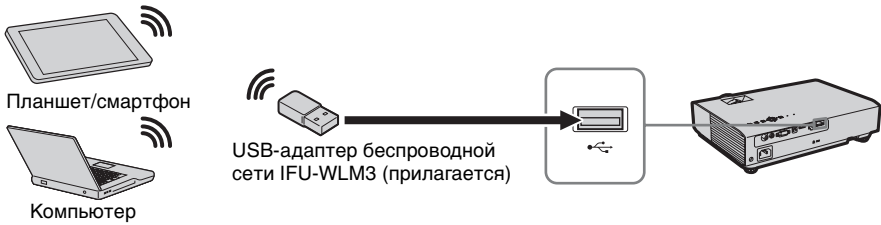
## Разъем LAN

Для подключения к компьютеру, планшету или смартфоном через концентратор или маршрутизатор (“Функция презентации по сети” (стр. 45)).



## Разъем USB (Тип A) ( )

Используется для подключения USB-адаптера беспроводной сети IFU-WLM3 (прилагается) (“Функция презентации по сети” (стр. 45)).



### Примечания

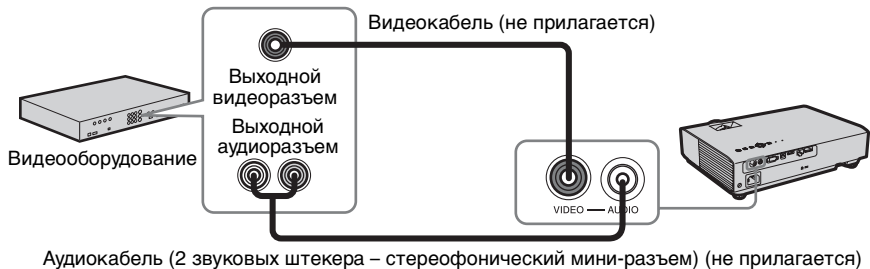
- USB-адаптеры беспроводной сети, не предназначенные для использования с данным проектором, работать не будут.
- При подключении или отключении USB-адаптера беспроводной сети убедитесь, что проектор находится в режиме ожидания (Режим ожид.: “Низкий”) или кабель питания переменного тока отсоединен от розетки.
- При беспроводном подключении планшета или смартфона к проектору через USB-адаптер беспроводной сети IFU-WLM3 (прилагается), установите для параметра “Настр. т-ки дост.” значение “Ручная” в меню “Параметры WLAN” (стр. 29).

## Подключение видеоустройства

Варианты подключения проигрывателя DVD- или BD-дисков описаны для разных типов входного сигнала.

### VIDEO

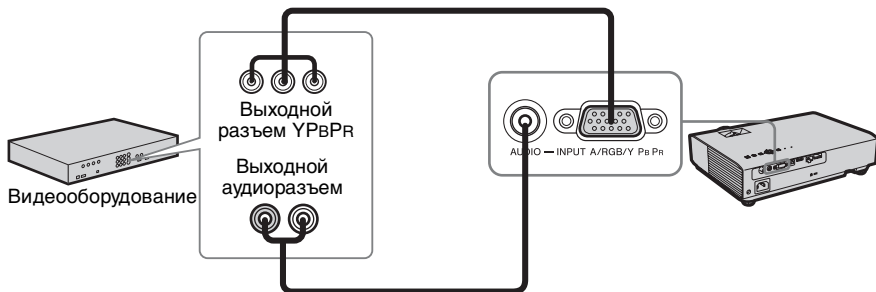
Используется для подключения видеоустройства, оснащенного выходным видеоразъемом.



## INPUT A

Используется для подключения видеоприбора, оснащенного выходным видеоразъемом YPbPr.

Компонентный – Кабель с 15-контактным мини-разъемом D-sub (не прилагается)



Аудиокабель (2 звуковых штекера – стереофонический мини-разъем) (не прилагается)

## INPUT B

Используется для подключения видеоприбора, оснащенного выходным разъемом HDMI.



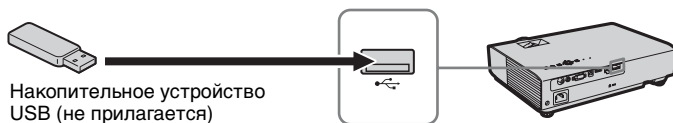
### Примечания

- Используйте оборудование, совместимое со стандартом HDMI, на котором есть логотип HDMI.
- Используйте высокоскоростные кабели HDMI, на которые нанесен логотип типа кабеля. (рекомендуется использовать изделия производства Sony.)
- Разъем HDMI проектора не поддерживает сигнал DSD (Direct Stream Digital) или CEC (Consumer Electronics Control).

## Подключение накопительного устройства USB

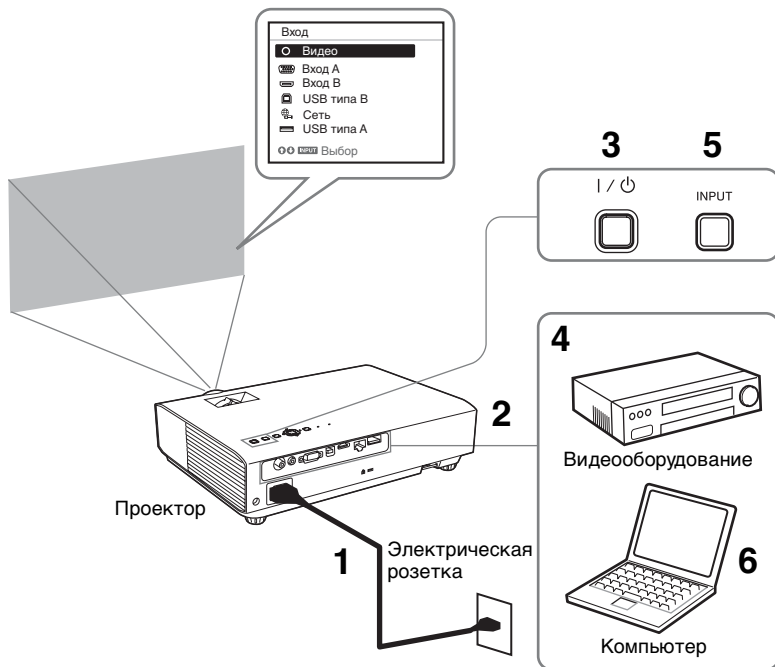
### Разъем USB (Тип A) (↔)

Используется для подключения накопительного устройства USB (См. раздел “Использование приложения USB Media Viewer” (стр. 52)).



## Проецирование изображения

Размер проецируемого изображения зависит от расстояния между проектором и экраном. Устанавливайте проектор так, чтобы проецируемое изображение соответствовало размерам экрана. Для получения дополнительной информации о расстояниях проецирования и размерах проецируемого изображения см. “Расстояние проецирования” (стр. 70).



- 1 Подсоедините кабель питания переменного тока к электрической розетке.
- 2 Подключите все оборудование к проектору (стр. 9).
- 3 Нажмите клавишу I/⏻ для включения устройства.
- 4 Включите подключенное оборудование.

- 5 Выберите источник входного сигнала.  
Нажмите клавишу INPUT на проекторе, чтобы отобразить меню для переключения входного сигнала на экране. Нажимайте клавишу INPUT или клавиши ⬆/⬇, чтобы выбрать изображения для проецирования.

**6** При проецировании изображения с компьютера переключите вывод сигнала компьютера на внешний дисплей.  
Способ переключения вывода сигнала может отличаться в зависимости от типа компьютера.

(Пример)



Для проецирования изображений, содержащихся на накопительном устройстве USB, см. раздел “USB Media Viewer” (стр. 52). Для воспроизведения видео и звука с помощью USB-соединения см. раздел “Воспроизведение видео и звука через USB-подключение” (стр. 50). Подробнее о функции презентации по сети см. в разделе “Использование функции презентации по сети” (стр. 45).

**7** Настройте фокусировку, размер и расположение проецируемого изображения (стр. 14).

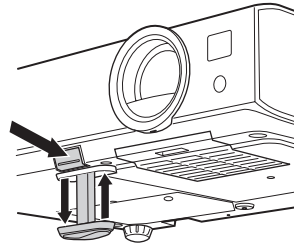
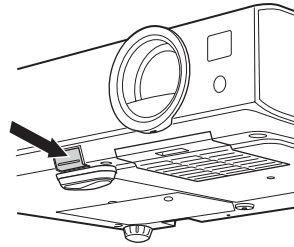
### Изменение проецируемого изображения

Фокусировка	Размер (Увеличение)	Расположение
<p>Кольцо фокусировки</p>	<p>Кольцо увеличения</p>	<p>Кнопка регулировки высоты передней ножки (регулируемая)</p> <p>Передняя опорная ножка (регулируемая)</p> <p>Задние опорные ножки (регулируемые)</p>

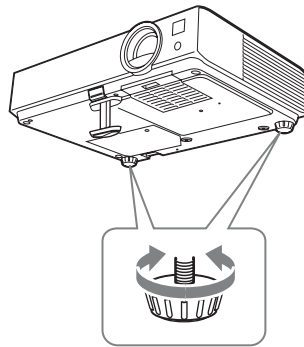
## Регулировка наклона проектора с помощью кнопки регулировки высоты передней ножки и задних опорных ножек (регулируемых)

Изменяя высоту с помощью передней кнопки регулировки высоты передней ножки и задних опорных ножек (регулируемых), можно отрегулировать наклон проектора и, соответственно, положение проецируемого изображения.

- 1 Нажмите и удерживайте в нажатом положении кнопку регулировки высоты передней ножки, затем поднимите переднюю часть проектора, чтобы отрегулировать угол.



- 2 По достижении требуемого угла отпустите кнопку регулировки высоты передней ножки, чтобы зафиксировать положение.
- 3 Для установки точного угла проектора вращайте задние опорные ножки проектора (регулируемые).



### Примечания

- Будьте осторожны, чтобы не опустить проектор на пальцы.
- Не давите сильно на верхнюю панель проектора при выдвинутой передней опорной ножке (регулируемой).
- Не поворачивайте задние опорные ножки (настраиваемые) сильнее, чем они могут поворачиваться. Иначе их можно сломать.

---

## Выбор форматного соотношения проецируемого изображения

Нажмите клавишу ASPECT на пульте дистанционного управления для выбора форматного соотношения проецируемого изображения. Кроме того, эту настройку можно изменить с помощью параметра “Формат” в меню “Экран” (стр. 22, 24).

---

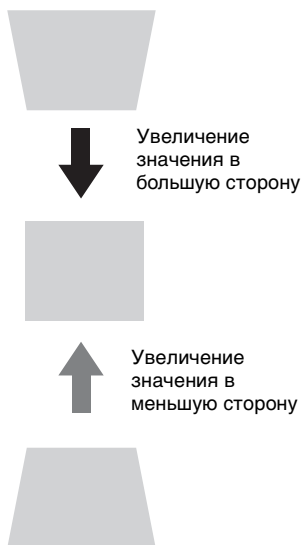
## Корректировка трапецидальных искажений проецируемого изображения (функция трапецидальных искажений)

Функция коррекции трапецидальных искажений может не работать автоматически, если экран наклонен под углом. В этом случае настройте функцию вручную.

- 1 Нажмите клавишу KEYSTONE на пульте дистанционного управления или выберите Верт.трап.иск в меню Монтаж.
- 2 Используйте клавиши  $\uparrow/\downarrow/\leftarrow/\rightarrow$  для установки значения. Чем больше значение, тем уже верхняя часть проецируемого изображения. Чем ниже значение, тем уже нижняя часть изображения.

### Примечания

Поскольку коррекция трапецидального искажения является электронной коррекцией, ее использование может привести к снижению качества изображения.



---

## Отображение шаблона

С помощью клавиши PATTERN на пульте дистанционного управления можно отобразить шаблон для настройки проецируемого изображения или координатную сетку. Нажмите клавишу PATTERN повторно, чтобы восстановить исходное изображение. Координатную сетку можно использовать в качестве ориентира для написания текста или рисования линий и форм на белой или черной доске без использования компьютера.

### Примечание

Эта клавиша не может использоваться, если в качестве источника выбрано “USB типа А”, “USB типа В” или “Сеть”.

---

## Автоматическая регулировка настроек Фаза, Шаг и Сдвиг проецируемого изображения при получении сигнала с компьютера (APA (автоматическое выравнивание по пикселям))

Нажмите клавишу APA на пульте дистанционного управления. Для отмены регулировки во время установки нажмите клавишу еще раз.

Кроме того, функцию APA можно настроить в меню “Экран” (стр. 23). Если для параметра “APA выс. четк.” в меню “Функция” установлено значение “Вкл.”, функция APA выполняется автоматически при подаче входящего сигнала (стр. 27).



## Выключение питания

- 1 Нажмите клавишу I/⏻ на основном устройстве или на пульте дистанционного управления.  
Проектор начнет выключаться, после чего отключится питание. Если нажать клавишу I/⏻ в течение 10 секунд после отображения сообщения, выключение будет отменено.

### Примечание

Не выключайте проектор вскоре после включения лампы. Это может привести к неисправности лампы (лампа может не загораться и т.п.).

- 2 Отсоедините кабель питания переменного тока от электрической розетки.

---

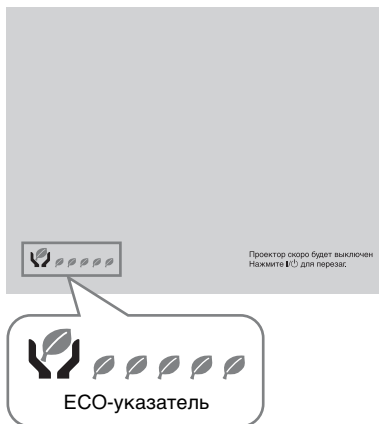
## Выключение без отображения сообщения с запросом на подтверждение

Нажмите и удерживайте нажатой клавишу I/⏻ на устройстве в течение нескольких секунд (стр. 57).

---

## ECO-указатель

Этот индикатор показывает текущую эффективность функции ECO проектора. (Для получения сведений о функции ECO см. разделы “Клавиша ECO MODE” (стр. 7) и “ECO” (стр. 29).) Символы в виде листьев отображаются, когда проектор выключен. Количество отображаемых символов изменяется в зависимости от количества энергии, сэкономленной в результате использования функции энергосбережения ECO.



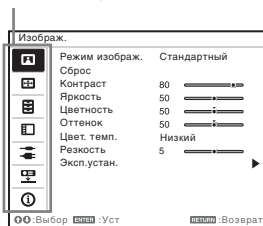
## Использование меню

### Примечание

Экраны меню, приведенные ниже в качестве пояснений, могут отличаться в зависимости от используемой модели.

- 1 Нажмите клавишу MENU, чтобы отобразить меню.
- 2 Выберите меню настроек. Нажимайте клавиши  $\uparrow/\downarrow$ , чтобы выбрать меню настроек, затем нажмите клавишу  $\rightarrow$  или ENTER.

Меню настроек



- 3 Выберите элемент настройки. Нажимайте клавиши  $\uparrow/\downarrow$ , чтобы выбрать меню настроек, затем нажмите клавишу  $\rightarrow$  или ENTER. Чтобы вернуться к экрану выбора меню настроек, нажмите клавишу  $\leftarrow$  или RETURN.

Настраиваемые элементы

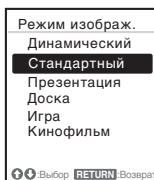


- 4 Выполните настройку или регулировку выбранного элемента.

Метод настройки может отличаться в зависимости от настраиваемого элемента. Если откроется следующее окно меню, выберите элемент, как описано в шаге 3, а затем нажмите клавишу ENTER для подтверждения настройки. Чтобы вернуться к экрану настройки элементов, нажмите клавишу  $\leftarrow$  или RETURN. Чтобы облегчить настройку или регулировку параметров, можно нажать клавишу RESET для возврата параметра к заводскому значению.

### Использование всплывающего меню

С помощью клавиш  $\uparrow/\downarrow/\leftarrow/\rightarrow$  выберите элемент. Выбранные элементы активируются сразу, за исключением параметра “Язык”, который активируется после нажатия клавиши ENTER.

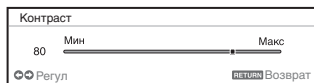


### Использование меню настроек

Нажимайте клавиши  $\uparrow/\downarrow$ , чтобы выбрать элемент. Выбранный элемент активируется сразу. Отобразится предыдущий экран.

## Использование меню регулировок

Чтобы увеличить значение, нажимайте клавиши **▲/▶**. Чтобы уменьшить значение, нажимайте клавиши **▼/◀**. Если нажать клавишу **ENTER**, выбранная настройка вступит в силу немедленно. Отобразится предыдущий экран.



- 5 Нажмите клавишу **MENU**, чтобы очистить меню. Меню исчезнет автоматически, если не будут выполняться какие-либо операции.

## Меню Изображ.

Меню Изображ. используется для настройки изображения входного сигнала.

Элементы	Описание элементов
Режим изображ.	<b>Динамический:</b> повышение контрастности для получения динамичного и яркого изображения. <b>Стандартный:</b> вывод хорошо сбалансированного изображения с естественными оттенками. <b>Презентация<sup>*1</sup>:</b> вывод яркого изображения, подходящего для презентаций. <b>Доска:</b> вывод изображения, подходящего для отображения на школьной доске. <b>Игра:</b> вывод изображения, подходящего для просмотра игр. <b>Кинофильм:</b> вывод изображения, подходящего для просмотра фильмов.
Сброс <sup>*2</sup>	Сброс параметров до заводских значений.
Контраст	Чем больше значение этого параметра, тем выше контрастность изображения. Чем меньше значение, тем ниже контрастность.
Яркость	Чем больше значение этого параметра, тем ярче изображение. Чем меньше значение, тем темнее изображение.
Цветность <sup>*3 *4</sup>	Чем больше значение этого параметра, тем выше интенсивность цвета. Чем меньше значение, тем бледнее цвета.
Оттенок <sup>*3 *4 *5</sup>	Чем больше значение, тем насыщеннее оттенок зеленого в изображении. Чем ниже значение, тем насыщеннее оттенок красного в изображении.
Цвет. темп. <sup>*6</sup>	<b>Высокий/Средний/Низкий:</b> чем больше значение, тем насыщеннее оттенок синего в изображении. Чем ниже значение, тем насыщеннее оттенок красного в изображении.
Резкость <sup>*7</sup>	Чем больше значение этого параметра, тем четче изображение. Чем меньше значение, тем мягче изображение.
Эксп.устан.	
Гамма-режим <sup>*1 *8</sup>	<b>Графика 1:</b> гамма-коррекция для увеличения яркости полутонов. Эта настройка подходит для проецирования красочных изображений, например фотографий, в ярко освещенном месте. <b>Графика 2:</b> гамма-коррекция для улучшения воспроизведения полутонов. Позволяет воспроизводить красочные изображения, например фотографии, в естественных тонах. <b>Текст:</b> повышение контрастности черного и белого цветов. Подходит для изображений, содержащих большие объемы текста.

### Примечания

- \*1: Этот вариант доступен при поступлении входного сигнала с компьютера.
- \*2: Для параметров меню Изображ., за исключением параметра Режим изображ., восстанавливаются заводские значения.
- \*3: Этот вариант доступен при поступлении входного видеосигнала.
- \*4: Если входящий сигнал не содержит сигнал цветовой синхронизации, этот параметр недоступен.

- \*5: Доступность этого варианта зависит от цветовой системы, если входное изображение является аналоговым телевизионным сигналом.
- \*6: Эта настройка доступна, когда для параметра “Режим изображ.” установлено любое значение, кроме “Презентация” или “Доска”
- \*7: Недоступно, если для параметра “Вход” задано значение “USB типа А”.
- \*8: Если для параметра “Режим изображ.” установлено значение “Доска”, этот вариант недоступен.

## Меню Экран

Меню Экран используется для регулировки размера, положения и форматного соотношения проецируемого изображения входного сигнала.

Элементы	Описание элементов
Формат <sup>*1</sup>	Используется для выбора форматного соотношения проецируемого изображения (стр. 24).
<b>VPL-DX147/DX127:</b> при подаче сигнала с компьютера на вход	<b>4:3:</b> вывод изображения, которое соответствует максимальному размеру проецируемого изображения, с форматным соотношением 4:3. <b>16:9:</b> вывод изображения, которое соответствует максимальному размеру проецируемого изображения, с форматным соотношением 16:9. <b>Полный 1:</b> вывод изображения, которое соответствует максимальному размеру проецируемого изображения, без изменения форматного соотношения входного сигнала. <b>Нормальный:</b> вывод изображения в центральной части проецируемого изображения без изменения разрешения входного сигнала или увеличения изображения.
<b>VPL-DX147/DX127:</b> при подаче видеосигнала на вход	<b>4:3:</b> вывод изображения, которое соответствует максимальному размеру проецируемого изображения, с форматным соотношением 4:3. <b>16:9:</b> вывод изображения, которое соответствует максимальному размеру проецируемого изображения, с форматным соотношением 16:9. <b>Увеличение:</b> увеличение центральной области проецируемого изображения.
<b>VPL-DW127:</b> при подаче сигнала с компьютера на вход	<b>4:3:</b> вывод изображения, которое соответствует максимальному размеру проецируемого изображения, с форматным соотношением 4:3. <b>16:9:</b> вывод изображения, которое соответствует максимальному размеру проецируемого изображения, с форматным соотношением 16:9. <b>Полный 1:</b> вывод изображения, которое соответствует максимальному размеру проецируемого изображения, без изменения форматного соотношения входного сигнала. <b>Полный 2:</b> вывод изображения, которое соответствует максимальному размеру проецируемого изображения, благодаря изменению формата входного сигнала. <b>Полный 3:</b> вывод изображения, которое соответствует максимальной ширине или высоте (до 1280 × 720 пикселей), без изменения форматного соотношения входного сигнала. <b>Нормальный:</b> вывод изображения в центральной части проецируемого изображения без изменения разрешения входного сигнала или увеличения изображения.

Элементы	Описание элементов
VPL-DW127: при подаче видеосигнала на вход	<p><b>4:3:</b> вывод изображения, которое соответствует максимальному размеру проецируемого изображения, с форматным соотношением 4:3.</p> <p><b>16:9:</b> вывод изображения, которое соответствует максимальному размеру проецируемого изображения, с форматным соотношением 16:9.</p> <p><b>Полный:</b> вывод изображения, которое соответствует максимальному размеру проецируемого изображения благодаря изменению формата входного сигнала.</p> <p><b>Увеличение:</b> увеличение центральной области проецируемого изображения.</p>
Регул. сигн	Регулировка изображения сигнала с компьютера. Используйте этот параметр, если край изображения обрзан или отображается неправильно.
АРА <sup>*2 *3</sup>	Автоматическая настройка проецируемого изображения до оптимального качества при нажатии клавиши ENTER (стр. 6).
Фаза <sup>*2</sup>	Регулировка точечной фазы пикселей дисплея и входного сигнала. Установите значение, при котором изображение является наиболее чистым.
Шаг <sup>*2 *5</sup>	Чем больше значение этого параметра, тем шире элементы изображения по горизонтали (шаг). Чем ниже значение этого параметра, тем уже элементы изображения по горизонтали (шаг).
Сдвиг <sup>*4</sup>	<p><b>Н (Горизонтальный):</b> чем больше значение, тем ближе изображение к правому краю экрана. Чем ниже значение, тем ближе изображение к левому краю.</p> <p><b>V (Вертикальный):</b> чем больше значение, тем ближе изображение к верхней части экрана. Чем ниже значение, тем ближе изображение к нижней части экрана.</p>

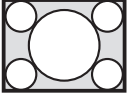
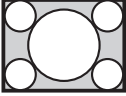
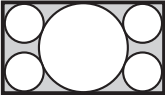
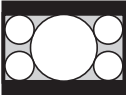
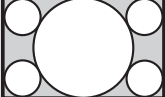
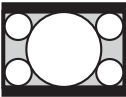
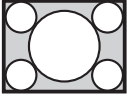
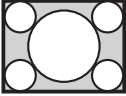


### Примечания

- \*1: • Обратите внимание, что если проектор используется в коммерческих целях или для публичного показа, изменение оригинального изображения путем переключения форматного соотношения может нарушить права авторов или продюсеров, которые защищены законом.
- В некоторых случаях в зависимости от входного сигнала настраиваемые элементы форматного соотношения или другие настраиваемые элементы не удастся установить, а также изменение значения форматного соотношения может не дать результата.
- В зависимости от настраиваемого элемента часть изображения может отображаться черным цветом.
- \*2: Доступен, если компьютерный сигнал подается с входного разъема RGB (INPUT A).
- \*3: Если вокруг проецируемого изображения есть крупные черные зоны, функция АРА не будет работать корректно, а часть изображения, возможно, не будет отображаться на экране. Кроме того, в зависимости от типа входного сигнала, возможно, не удастся достичь оптимального качества изображения. В этом случае настройте значения элементов “Фаза”, “Шаг” и “Сдвиг” вручную.
- \*4: Доступен, если компьютерный или видеосигнал подается с входного разъема RGB/YPbPr (INPUT A).

\*5: Если выполняется “АРА” (стр. 23) или “АРА выс.четк.” (стр. 27), установленное значение параметра “Шаг” вернется к стандартной заводской настройке. Если нужно продолжать с установленным значением, установите для параметра “АРА выс.четк.” значение “Выкл”.

## Формат

### VPL-DX147/DX127

	Входной сигнал	Рекомендуемое значение настройки и проецируемого изображения
Компьютерный сигнал	4:3 	Полный 1 *1 
	16:9 	Полный 1 *1 *2 
	16:10 	Полный 1 *1 *2 
Видеосигнал	4:3 	4:3 *3 
	16:9 	16:9 *4 

\*1: Если выбрано форматное соотношение “Нормальный”, изображение будет проецироваться с разрешением, соответствующим разрешению входного сигнала, без изменения форматного соотношения исходного изображения.



\*2: Если выбрано форматное соотношение “4:3”, изображение будет проецироваться по размеру проецируемого изображения независимо от форматного соотношения изображения.



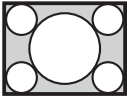
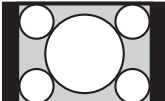
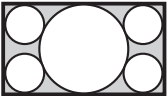
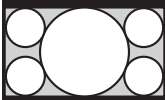
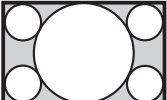
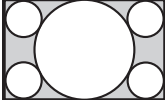
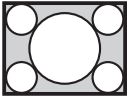
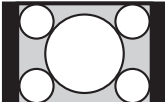
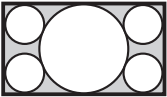
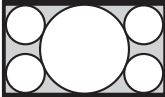
\*3: В зависимости от входного сигнала изображение может проецироваться, как показано ниже. В этом случае выберите форматное соотношение “16:9”.



\*4: В зависимости от входного сигнала изображение может проецироваться, как показано ниже. В этом случае выберите “Увеличение”.



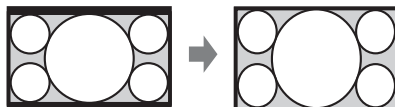


	Входной сигнал	Рекомендуемое значение настройки и проецируемого изображения
Компьютерный сигнал	4:3 	Полный 1 *1 *2 *3 
	16:9 	Полный 1 *1 *2 *3 
	16:10 	Полный 1 *3 
Видеосигнал	4:3 	4:3 *4 *5 
	16:9 	16:9 

\*1: Если выбрано форматное соотношение “Нормальный”, изображение будет проецироваться с разрешением, соответствующим разрешению входного сигнала, без изменения форматного соотношения исходного изображения.



\*2: Если выбрано форматное соотношение “Полный 2”, изображение будет проецироваться по размеру проецируемого изображения независимо от форматного соотношения изображения.



\*3: Если отрегулировать положение проецируемого изображения, используя изображение с форматным соотношением 16:9, а затем переключите источник входного сигнала на изображение с соотношением 4:3, верхний и нижний края изображения могут быть невидимы. В этом случае выберите “Полный 3”:



\*4: В зависимости от входного сигнала изображение может проецироваться, как показано ниже. В этом случае выберите форматное соотношение “16:9”:



Регулировка и выбор настроек с помощью меню

\*5: В зависимости от входного сигнала изображение может проецироваться, как показано ниже. В этом случае выберите “Увеличение”:



## Меню Функция

Меню Функция используется для настройки различных функций проектора.

Элементы	Описание элементов
Громкость	Чем больше значение, тем выше громкость звука, и чем ниже значение, тем ниже громкость звука.
АРА выс. четк.	<b>Вкл/Выкл:</b> если установлено значение “Вкл”, функция АРА выполняется автоматически при подаче на вход сигнала.* <sup>1</sup>
Отображение СС	<b>Выкл:</b> кодированные субтитры не отображаются. <b>СС1/СС2/СС3/СС4/Text1/Text2/Text3/Text4:</b> выбор службы кодированных субтитров (субтитры или текст).
Сброс тайм. лампы	Сброс таймера лампы при замене лампы (стр. 61).
Заставка вкл-я	<b>Вкл/Выкл:</b> если установлено значение “Вкл”, при включении питания проектора на экране будет отображаться Заставка вкл-я.

### Примечание

\*1: Функция АРА активируется при подаче сигнала с компьютера через входной разъем RGB (INPUT A).

## Меню Операция

Меню Операция используется для настройки операций с помощью меню или пульта дистанционного управления.

Элементы	Описание элементов
Язык	Выбор языка, используемого для отображения меню и сообщений.
Состояния	<b>Вкл:</b> все состояния отображаются на экране. <b>Выкл:</b> отключение всех экранных сообщений, кроме меню, предупреждающих сообщений и сообщений из списка сообщений.
Защит. блок.* <sup>1</sup>	<b>Вкл/Выкл:</b> эта функция ограничивает доступ к проектору с помощью пароля. Чтобы настроить защитную блокировку, выполните следующие действия: <b>1</b> Выберите значение “Вкл” и нажмите клавишу ENTER, чтобы отобразить меню настроек. <b>2</b> Введите пароль клавишами MENU, $\blacktriangle/\blacktriangledown/\blacktriangleleft/\blacktriangleright$ ENTER. (Паролем по умолчанию является “ENTER, ENTER, ENTER, ENTER”) <b>3</b> Введите новый пароль клавишами MENU, $\blacktriangle/\blacktriangledown/\blacktriangleleft/\blacktriangleright$ и ENTER. <b>4</b> Для подтверждения введите пароль еще раз. Пароль вводится при включении проектора после отсоединения и повторного подсоединения кабеля питания переменного тока. Чтобы отменить защитную блокировку, установите значение “Выкл”. Для этого потребуется снова ввести пароль. После трех последовательных попыток ввода неправильного пароля использовать проектор не удастся. В этом случае нажмите клавишу I/⏻ для перехода в Режим ожид., а затем включите питание еще раз.
Блок. кл. упр.	<b>Вкл/Выкл:</b> если установлено значение “Вкл”, все клавиши на панели управления проектора блокируются. Однако если установлено значение “Вкл”, можно выполнить следующие действия: • Нажмите и удерживайте нажатой клавишу I/⏻ приблизительно 10 секунд в Режим ожид. → Проектор включится. • Нажмите и удерживайте нажатой кнопку MENU приблизительно 10 секунд при включенном питании. → Для параметра “Блок. кл. упр.” будет установлено значение “Выкл”, и все клавиши проектора вновь заработают.

### Примечание

\*1: Если пароль будет утерян, использовать проектор не удастся. Если вы позвоните квалифицированному сотруднику Sony для восстановления утерянного пароля, вас попросят указать серийный номер проектора и идентифицировать свою личность. (Данная процедура может отличаться в различных странах/регионах.) После идентификации вашей личности мы сообщим вам пароль.

## Меню Подключение/Питание

Меню Подключение/Питание используется для настройки подключений и питания.

Элементы	Описание элементов
Параметры LAN	
Уст-ка IP-адреса <sup>*9</sup>	<b>Авто (DHCP):</b> IP-адрес назначается автоматически сервером DHCP, например маршрутизатором. <b>Вручную:</b> назначение IP-адреса вручную.
Параметры WLAN <sup>*10</sup>	
Подкл. к WLAN <sup>*8</sup>	<b>Вкл/Выкл:</b> включение или выключение выходного сигнала USB-адаптера беспроводной сети (прилагается).
Сеть WLAN <sup>*13</sup>	<b>Т-ка дост. (авто)/Т-ка дост. (руч.)/Клиент<sup>*11</sup>:</b> изменяет режимы WLAN. <sup>*12</sup>
Выб. сиг. вх. А <sup>*1</sup>	<b>Авто/Компьютер/Видео GBR/Компонент:</b> если установлено значение “Авто”, тип входного видеосигнала выбирается автоматически при выборе параметра “Вход А”.
ЕСО	
Режим лампы	<b>Высокий/Стандартный/Низкий/Авто<sup>*5 *7</sup>:</b> при установке значения “Высокий”, изображение становится ярче, а также увеличивается потребление электроэнергии. Если установлено значение “Низкий”, потребление электроэнергии снизится до минимума, однако изображение будет темнее. При установке значения “Авто” яркость регулируется автоматически в зависимости от характера изображения. При проецировании темных изображения яркость регулируется, что ведет к сбережению энергии. При проецировании ярких изображений яркость не регулируется.
Автоэнергосбереж.	
Без сиг. вх.	<b>Выкл. Лампы:</b> если сигнал не будет подаваться в течение 10 минут, лампа автоматически выключится, а энергопотребление снизится. При появлении входного сигнала или нажатии любой кнопки лампа будет включена. Если режим “Выкл. Лампы” активирован, индикатор ON/STANDBY горит оранжевым. (стр. 56) <b>Режим ожид.<sup>*2</sup>:</b> если сигнал не будет подаваться на устройство более 10 минут, питание автоматически выключится, а устройство перейдет в режим ожидания. <b>Выкл:</b> выключение функции “Без сиг. вх.”

Элементы	Описание элементов
Со стат. сигналом	<p><b>Пригл. лампы</b><sup>*4 *5 *7</sup>: если изображение не меняется примерно в течение 10 секунд, мощность лампы постепенно снижается (приблизительно на 10–15%<sup>*3</sup>) относительно значения, установленного с помощью настройки “Режим лампы”. Свет лампы постепенно тускнеет до приблизительно 30% от первоначальной мощности в соответствии с выбранным временем (без изменения входного сигнала) “5”; “10”; “15”; “20” минут или “Демо.” При затемнении лампы отображается сообщение “Пригл. лампы”. Если выбрать значение “Демо.,” изображение начнет темнеть приблизительно через 40 секунд. При обнаружении какого-либо изменения сигнала или выполнении какой-либо операции (с помощью пульта дистанционного управления или панели управления) восстанавливается нормальная яркость.</p> <p><b>Выкл:</b> выключение функции “Со стат. сигналом”</p>
Режим ожидания <sup>*6</sup>	<p><b>Стандартный/Низкий:</b> если установлено значение “Низкий”, энергопотребление в режиме ожидания будет снижено.</p>
Прям.вкл.пит	<p><b>Вкл/Выкл:</b> если выбрано значение “Вкл” и кабель питания переменного тока подключен к электрической сети, питание можно включить без перехода в режим ожидания. Когда проектор выключен, также можно отсоединить кабель питания переменного тока без перехода в режим ожидания, независимо от настройки “Прям.вкл.пит.”</p>

### Примечания

- \*1: Результат может быть неоптимальным — это зависит от входного сигнала. В этом случае выполните настройку вручную в соответствии с подключенным оборудованием.
- \*2: Выберите “Выкл”, чтобы отменить переход в режим ожидания при отсутствии входного сигнала.
- \*3: Может отличаться в зависимости от значения настройки “Режим лампы”.
- \*4: Поскольку лампа темнеет постепенно, можно не заметить изменения яркости. Возможно, вы заметите разницу, только когда яркость будет восстановлена после изменения входного сигнала.
- \*5: Этот режим не работает примерно в течение трех минут после включения лампы. Изменение сигнала может не быть обнаружено — это зависит от входного изображения. Свет лампы может периодически становиться ярче, если проектор продолжает использоваться во время режима приглушения. Однако это не является неисправностью. Если активирована настройка “Без сиг. вх.”; она является приоритетной.
- \*6: Если для параметра “Режим ожидания” установлено значение “Низкий”, функцию сетевого подключения и управления по сети не удастся использовать в режиме ожидания.
- \*7: Не работает, когда в качестве источника выбрано “USB типа A”, “USB типа B” или “Сеть”. В этом случае значение становится эквивалентно “Стандартный”.
- \*8: Отображение изменений, внесенных в “Параметры WLAN”, может занять некоторое время.
- \*9: Если нужно изменить IP-адрес вручную, выберите “Вручную”, затем нажмите кнопку “Применить”; после чего нажмите клавишу Enter. Теперь можно ввести IP-адрес.

- \*10: При отправке с планшета или смартфона изображений или файлов для их отображения (стр. 49) в качестве беспроводной точки доступа можно использовать USB-адаптер беспроводной сети IFU-WLM3 (прилагается).
- \*11: Для режима “Т-ка дост. (руч.)” заданы следующие стандартные заводские настройки.  
SSID: VPL + MAC-адрес для локальной сети  
Метод безопасн.: WEP(64bit)  
Пароль: sony1  
Чтобы изменить настройки для режима “Т-ка дост. (руч.)”, используйте веб-браузер.  
Подробности см. в разделе “Настройка сети WLAN проектора” (стр. 38).  
Если установлен режим “Т-ка дост. (руч.)” для проведения презентации по сети (стр. 45), выберите параметр “Manual Connect”, чтобы подключиться к сети.
- \*12: Для изменения параметров “Клиент” используйте веб-браузер. Подробности см. в разделе “Настройка сети WLAN проектора” (стр. 38).
- \*13: Если проектор нельзя подключить через беспроводное соединение, снова нажмите [Apply], чтобы обеспечить установку соединения. Подробности см. в разделе “Настройка сети WLAN проектора” (стр. 38).

## Меню Монтаж

Меню Монтаж используется для установки проектора.

Элементы	Описание элементов
Перевер.изобр	<b>Гориз-вертик./Горизонт./Вертикал./Выкл:</b> переворачивает проецируемое изображение на экране горизонтально или вертикально в соответствии с методом установки.
Полож. Устан.	<b>Верхом вверх/Верхом вниз/Ссыл.на пер.из.:</b> изменение настройки охлаждения в соответствии с положением установки. Когда установлено значение “Ссыл.на пер.из.,” настройки охлаждения меняются, исходя из значения параметра “Перевер.изобр”. Продолжительное использование неправильной настройки может снизить надежность компонента.
Режим выс.пол <sup>*1</sup>	<b>Вкл/Выкл:</b> установите значение “Вкл”, если проектор эксплуатируется на высоте 1500 метров или более над уровнем моря. Продолжительное использование неправильной настройки может снизить надежность компонента.
Верт.трап.иск <sup>*2</sup>	<b>Авто/Ручная<sup>*2</sup>:</b> чем больше значение, тем уже верхняя часть проецируемого изображения. Чем ниже значение, тем уже нижняя часть изображения.

### Примечания

- \*1: Если для параметра “Режим выс.пол” установлено значение “Вкл”, скорость вентилятора будет увеличена, при этом усилится шум вентилятора.
- \*2: Поскольку коррекция трапецидального искажения является электронной коррекцией, ее использование может привести к снижению качества изображения.



## Меню Информация

Меню Информация используется для проверки состояния проектора, например общего времени использования лампы.

Элементы	Описание элементов
Название модели	Отображение названия модели.
Серийный №	Отображение серийного номера.
fH/fV <sup>*1</sup>	Отображение горизонтальной/вертикальной частоты текущего входного сигнала.
Тип сигнала	Отображение типа текущего входного сигнала.
Ламп. таймер.	Отображение суммарного времени использования лампы.

### Примечание

\*1: Отображение этих элементов зависит от входного сигнала.

## Использование сетевых функций

Подключение к сети позволяет использовать следующие функции:

- Проверка текущего состояния проектора в веб-браузере.
- Удаленное управление проектором с помощью веб-браузера.
- Получение отчетов по электронной почте через проектор.
- Выполнение настроек сети для проектора.
- Отображение сообщений на проектируемом изображении с помощью специального приложения.
- Поддержка мониторинга сети, протокола управления (Advertisement, PJ Talk, PJ Link, AMX DDDP [Dynamic Device Discovery Protocol], программного обеспечения Crestron RoomView).

### Примечания

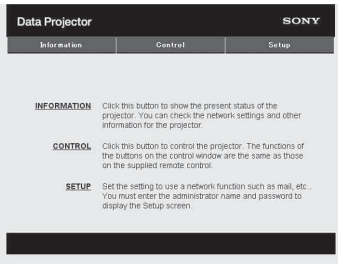
- При подключении этого проектора к сети проконсультируйтесь с администратором сети. Используйте только защищенную сеть.
- Содержимое, передаваемое с помощью беспроводной локальной сети, может быть перехвачено вследствие использования радиоволн. Для защиты содержимого передачи примите меры по обеспечению безопасности в соответствии с подключением (стр. 29).
- При использовании проектора, подключенного к сети, откройте окно управления с помощью веб-браузера и измените заводские настройки по умолчанию для ограничения доступа (стр. 28). Рекомендуется регулярно менять пароль.
- По завершении настроек веб-браузера закройте веб-браузер, чтобы выйти из настроек.
- Экраны меню, приведенные ниже в качестве пояснений, могут отличаться в зависимости от используемой модели.
- Поддерживаются веб-браузеры Internet Explorer 6/7/8/9/10.
- Поддерживается только английский язык.
- Если при осуществлении доступа к проектору с компьютера в браузере компьютера установлен параметр [Использовать прокси-сервер], установите флажок для доступа без использования прокси-сервера.
- Для отображения сообщений необходимо специальное приложение Projector Station for Network Control (версии 1,1 или новее). Для загрузки или получения подробных сведений об использовании приложения Projector Station for Network Control посетите указанный ниже URL-адрес.  
<http://pro.sony.com/bbsc/ssr/cat-projectors/resource.downloads>  
 Обратитесь к местному дилеру Sony для получения подробных сведений о приложении Projector Station for Network Control.

### Отображение окна управления проектором в веб-браузере

- 1 Подсоедините кабель LAN (стр. 10).
- 2 Настройте сетевые параметры проектора, выбрав параметр “Параметры LAN” в меню “Подключение/Питание” (стр. 29).
- 3 Запустите веб-браузер на компьютере, введите следующий адрес в адресную строку и нажмите клавишу “Ввод”:  
<http://xxx.xxx.xxx.xxx>  
 (xxx.xxx.xxx.xxx: IP-адрес для проектора)

IP-адрес проектора можно узнать в разделе “Параметры LAN” меню “Подключение/Питание” (стр. 29).

В веб-браузере откроется следующее окно.

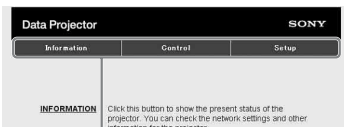


После настройки сетевых параметров открыть окно управления можно, только выполнив шаг 3 данной процедуры.

## Работа окна управления

### Переключение страниц

Нажмите одну из кнопок переключения страниц, чтобы открыть требуемую страницу настроек.



Кнопка переключения страниц

### Установка ограничения доступа

Можно ограничить доступ пользователя к определенным страницам.

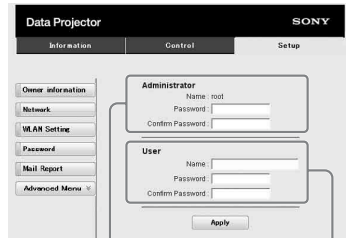
**Administrator:** доступ ко всем страницам

**User:** доступ ко всем страницам, за исключением страницы Setup

Установите ограничение доступа с помощью параметра [Password] на странице настройки.

При первом входе на страницу Setup введите “root” в поле Name и “Projector” в поле Password пользователя.

В поле Name раздела Administrator по умолчанию установлено значение “root”.



Поле ввода для параметра [Administrator]

Поле ввода для параметра [User]

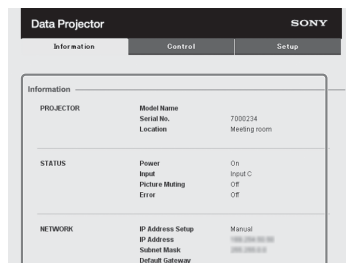
При изменении пароля введите новый пароль, удалив пароль (\*\*\*\*\*), установленный ранее.

### Примечания

- Из соображений безопасности рекомендуется изменить пароль.
- Если вы забыли пароль, обратитесь за консультацией к квалифицированным работникам компании Sony.

## Получение информации о проекторе

На странице Information можно подтвердить текущие настройки проектора.



Область информации

## Управление проектором с компьютера

Проектором можно управлять с компьютера, используя страницу “Управление”.



Область управления

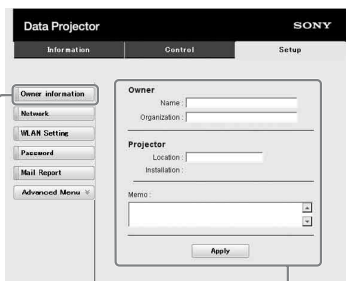
Функции кнопок, отображаемые в области управления, такие же, как у клавиш на прилагаемом пульте дистанционного управления.

## Использование функции отчета по электронной почте

Установите настройки функции отчета по электронной почте на странице Setup.

Введенные значения не будут применены, пока не нажата кнопка [Apply].

- 1 Щелкните [Owner information], чтобы ввести информацию о владельце, которая будет записана в отчет по электронной почте.



Кнопка Owner information

1

- 2 Введите периодичность создания отчета по электронной почте. Нажмите кнопку [Mail Report], чтобы открыть страницу Mail Report.

### Lamp Reminder (Lamp1):

установка периодичности отправки напоминаний о замене лампы на указанный адрес электронной почты. Для сброса значения параметра Lamp Reminder выберите пункт “Сброс тайм.лампы” в меню проектора (стр. 27).

**Maintenance Reminder:** установка периодичности отправки напоминаний о необходимости проведения технического обслуживания на указанный адрес электронной почты. Для сброса значения параметра Maintenance Reminder установите флажок RESET, а затем нажмите кнопку [Apply].

## Кнопка Mail Report

**3** Введите исходящий адрес электронной почты в поле Email Address и установите флажок Report Timing отчета, отправляемого по электронной почте.

**4** Настройте учетную запись электронной почты для отправки отчетов по электронной почте.

**Mail Address:** введите адрес электронной почты.

**Outgoing Mail Server (SMTP):** введите адрес сервера исходящей почты (SMTP).

**Required Authentication:** установите этот флажок, если для отправки электронной почты требуется аутентификация.

**Requires the use of POP Authentication before sending email (POP before SMTP):**

установите этот флажок, чтобы аутентификация POP выполнялась до отправки электронной почты.

## Incoming Mail Server (POP3):

введите адрес сервера входящей почты (POP3), который будет использоваться для аутентификации POP.

**Account Name:** введите учетную запись почты.

**Password:** введите пароль.

**SMTP Authentication:** установите этот флажок, чтобы аутентификация SMTP выполнялась до отправки электронной почты.

**Account Name:** введите учетную запись почты.

**Password:** введите пароль.

**5** Проверьте содержимое отчета по электронной почте. При нажатии кнопки [View] отобразится содержимое отчета по электронной почте.

**6** Отправьте тестовое письмо. Установите флажок Send test mail, а затем нажмите кнопку [Apply], чтобы отправить тестовое сообщение на указанный адрес электронной почты.

## Примечания

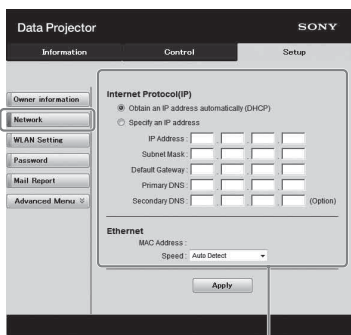
- Функция отчета по электронной почте будет недоступной, если в сети применяется блокирование исходящего порта 25, предотвращающее доступ к SMTP-серверу.
- Недопустимо использование следующих символов в полях для ввода: “ ’ ”, “ “ ”, “ \ ”, “ & ”, “ < ”, “ > ”

## Настройка локальной сети проектора

Включите функцию локальной сети на странице “Setup”.

Введенные значения не будут применены, пока не нажата кнопка [Apply].

- 1 Нажмите кнопку [Network], чтобы открыть страницу “Network”.



Кнопка Network      Область настройки локальной сети

- 2 Настройте элементы межсетевого протокола.  
**Obtain an IP address automatically:** параметры сети назначаются автоматически сервером DHCP, например маршрутизатором. IP-адрес, маска подсети, межсетевой шлюз по умолчанию, первичный DNS и вторичный DNS назначаются сервером DHCP.

**Specify an IP address:** настройте сеть вручную.

**-IP Address:** введите IP-адрес проектора.

**-Subnet Mask:** введите маску подсети проектора.

**-Default Gateway:** введите межсетевой шлюз по умолчанию проектора.

**-Primary DNS:** введите первичный DNS-сервер проектора.

**-Secondary DNS:** введите вторичный DNS-сервер проектора.

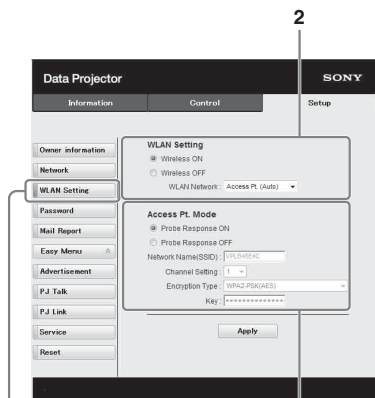
- 3 Настройте элементы Ethernet.  
**MAC Address:** введите MAC-адрес проектора.  
**Speed:** выберите скорость сети проектора.

## Настройка сети WLAN проектора

Включите функцию сети WLAN на странице “Setup”.

Введенные значения не будут применены, пока не нажата кнопка [Apply].

- 1 Нажмите кнопку [WLAN Setting], чтобы открыть страницу “WLAN Setting”.



Кнопка WLAN Setting      3-(a)

- 2 Включите или выключите сигнал USB-адаптера беспроводной сети.

**Wireless ON:** включается сигнал USB-адаптера беспроводной сети.

**Wireless OFF:** выключается сигнал USB-адаптера беспроводной сети.

**WLAN Network:** настройка режимов USB-адаптера беспроводной сети.

Элементы	Описания
Access Pt. (Auto)	Активация USB-адаптера беспроводной сети в качестве точки доступа и автоматическая настройка элементов WLAN.

Элементы	Описания
Access Pt. (Manual)	Активация USB-адаптера беспроводной сети в качестве точки доступа. Ручная настройка элементов WLAN.
Client	Активация USB-адаптера беспроводной сети в качестве клиента.

### 3 (а) Ввод настроек для режима Access Pt. Mode.

Если USB-адаптер беспроводной сети активирован в качестве точки доступа, настройте элементы точки доступа.

**Probe Response ON:** наличие ответа на запрос зонда от клиента.

**Probe Response OFF:** отсутствие ответа на запрос зонда от клиента.

**Network Name (SSID):** отображение SSID точки доступа, если для параметра “WLAN Network” установлено значение “Access Pt. (Auto)”. Ввод SSID точки доступа, если выбран параметр “Access Pt.(Manual)”.

**Channel Setting:** отображение канала точки доступа, если для параметра “WLAN Network” установлено значение “Access Pt. (Auto)”.

Выбор канала точки доступа, если выбран параметр “Access Pt.(Manual)”.

**Encryption Type:** отображение метода шифрования точки доступа, если для параметра “WLAN Network” установлено значение “Access Pt. (Auto)”. Выбор метода безопасности точки доступа из следующего списка, если выбран параметр “Access Pt.(Manual)”.

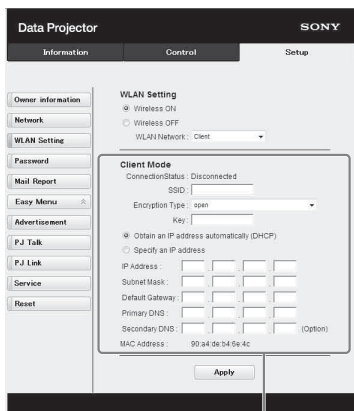
Тип шифрования	Описания
Open	Устанавливается метод безопасности точки доступа для открытой аутентификации системы.
WEP 64bit	Устанавливается метод безопасности точки доступа WEP (64bit).
WEP 128bit	Устанавливается метод безопасности точки доступа WEP (128bit).
MIX (WPA-PSK/WPA2-PSK (TKIP/AES))	Устанавливается метод безопасности точки доступа MIX. (соответствует методам безопасности WPA-PSK (TKIP/AES) и WPA2-PSK (AES)).
WPA2-PSK(AES)	Устанавливается метод безопасности точки доступа WPA2-PSK(AES).

**Key:** ввод пароля для метода безопасности точки доступа в соответствии с выбранным типом шифрования, как указано ниже;

Тип шифрования	Password
Open	Пароль ввести нельзя.
WEP 64bit	Ввод 5 символов ASCII в качестве пароля.
WEP 128bit	Ввод 13 символов ASCII в качестве пароля.
MIX (WPA-PSK/WPA2-PSK (TKIP/AES)) или WPA2-PSK (AES)	Ввод от 8 до 63 символов ASCII в качестве пароля.

## (b) Ввод настроек для режима Client Mode.

Если USB-адаптер беспроводной сети активирован в качестве клиента, настройте элементы клиента (настройте элементы для точки доступа, к которой пытается подключиться проектор).



3-(b)

**Connection Status:** отображение статуса подключения между точкой доступа и проектором.

**ESSID:** ввод ESSID точки доступа, к которой пытается подключиться проектор.

**Encryption Type:** выберите метод шифрования точки доступа, к которой пытается подключиться проектор, из следующего списка.

Тип шифрования	Описания
Open	Устанавливается метод безопасности точки доступа для открытой аутентификации системы.
WEP 64bit	Устанавливается метод безопасности точки доступа WEP (64bit).
WEP 128bit	Устанавливается метод безопасности точки доступа WEP (128bit).

Тип шифрования	Описания
MIX (WPA-PSK/WPA2-PSK (TKIP/AES))	Устанавливается метод безопасности точки доступа MIX. (соответствует методам безопасности WPA-PSK (TKIP/AES) и WPA2-PSK (AES)).
WPA2-PSK(AES)	Устанавливается метод безопасности точки доступа WPA2-PSK(AES).

**Key:** ввод пароля для метода безопасности точки доступа в соответствии с выбранным типом шифрования, как указано ниже;

Тип шифрования	Описания
Open	Пароль ввести нельзя.
WEP 64bit	Ввод 5 символов ASCII в качестве пароля.
WEP 128bit	Ввод 13 символов ASCII в качестве пароля.
MIX (WPA-PSK/WPA2-PSK (TKIP/AES)) или WPA2-PSK(AES)	Ввод от 8 до 63 символов ASCII в качестве пароля.

### Obtain an IP address automatically:

параметры сети назначаются автоматически сервером DHCP, например маршрутизатором. IP-адрес, маска подсети, межсетевой шлюз по умолчанию, первичный DNS и вторичный DNS назначаются сервером DHCP.

**Specify an IP address:** настройте сеть вручную.

**-IP Address:** введите IP-адрес проектора.

**-Subnet Mask:** введите маску подсети проектора.

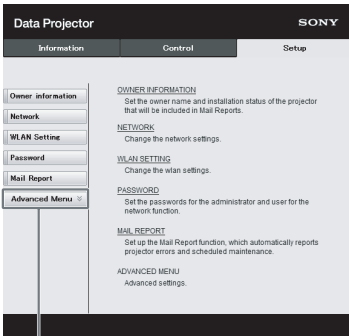




## Настройка протокола управления проектора

Измените настройки протокола управления на странице “Setup”. Введенные значения не будут применены, пока не нажата кнопка [Apply].

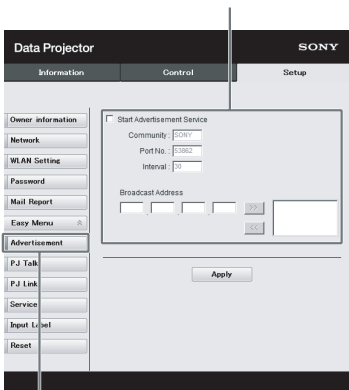
- 1 Нажмите на кнопку [Advanced Menu], чтобы отобразить дополнительные кнопки настройки.



Кнопка Advanced Menu

- 2 (a) Настройка Advertisement.

Область настройки Advertisement Service



Кнопка Advertisement

## Start Advertisement Service:

включите или выключите Advertisement. Элементы Advertisement активны, только если эта функция включена. В стандартных заводских настройках эта функция отключена.

### -Community:

введите имя сообщества для Advertisement и PJ Talk. Если имя сообщества для Advertisement изменяется, оно изменится также для PJ Talk. Можно ввести только четыре буквенно-цифровых символа. Заводская настройка по умолчанию - “SONY”.

Рекомендуется изменить заводскую настройку имени сообщества, чтобы избежать нежелательного доступа к проектору с других компьютеров.

### -Port No.:

введите порт передачи Advertisement. Заводская настройка по умолчанию - “53862”.

### -Interval:

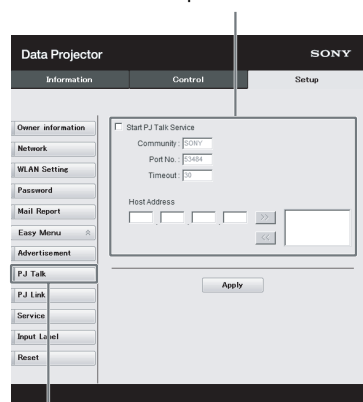
введите интервал передачи (в минутах) Advertisement. Заводская настройка по умолчанию - “30”.

### -Broadcast Address:

введите пункт назначения данных, передаваемых через Advertisement. Если ничего не вводить, данные будут передаваться в той же подсети.

- (b) Настройка PJ Talk.

Область настройки PJ Talk Service



Кнопка PJ Talk

### Start PJ Talk Service:

включите или выключите PJ Talk. Элементы PJ Talk активны, только если эта функция включена. В стандартных заводских настройках эта функция отключена.

### -Community:

введите имя сообщества для Advertisement и PJ Talk. Если имя сообщества для PJ Talk изменяется, оно изменится также для Advertisement. Можно ввести только четыре буквенно-цифровых символа. Заводская настройка по умолчанию - "SONY". Рекомендуется изменить заводскую настройку имени сообщества, чтобы избежать нежелательного доступа к проектору с других компьютеров.

### -Port No.:

введите номер порта PJ Talk. Заводская настройка по умолчанию - "53484".

### -Timeout:

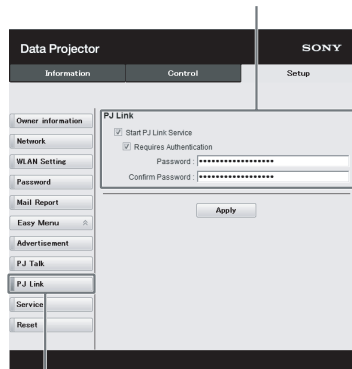
введите время (в минутах), по истечении которого подключение PJ Talk прекращается в случае, если оно отключено. Заводская настройка по умолчанию - "30".

### -Host Address:

введите IP-адрес, который разрешается получить серверу PJ Talk. Если IP-адрес не введен, то разрешается получение команд с любого IP-адреса. С момента ввода IP-адреса доступ будет разрешен только с указанного IP-адреса. Из соображений безопасности рекомендуется ввести IP-адрес, чтобы ограничить доступ.

### (с)Настройка PJ Link.

Область настройки PJ Link Service



Кнопка PJ Link

### Start PJ Link Service:

включите или выключите PJ Link. Элементы PJ Link активны, только если эта функция включена. В стандартных заводских настройках эта функция отключена.

### -Requires Authentication:

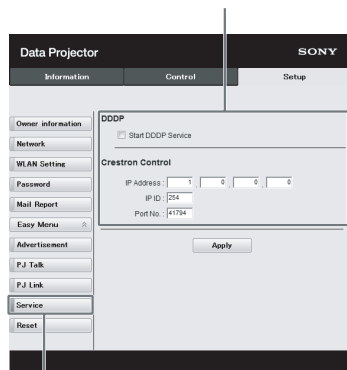
включите или выключите аутентификацию PJ Link.

### -Password:

введите пароль аутентификации для PJ Link. Заводской пароль по умолчанию см. в спецификациях PJ Link.

### (d)Настройка служб системы.

Область настройки служб системы



Кнопка Service

### Start DDDP Service:

включите или выключите DDDP. Подробности см. в спецификациях DDDP из справочной документации AMX Corporation. В стандартных заводских настройках эта функция отключена.

### Crestron Control:

подробности см. в спецификациях из каталогов продуктов и т.д. от Crestron Corporation.

#### -IP Address:

введите сервер системы Crestron.

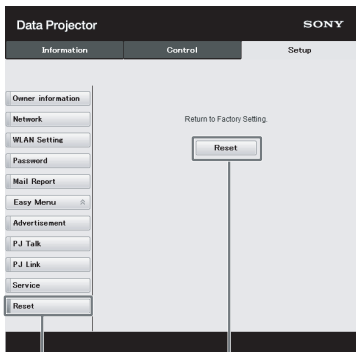
#### -IP ID:

введите идентификатор IP для протокола SIP.

#### -Port No.:

введите номер порта для сервера протокола SIP.

### (e)Сброс параметров сети.



Кнопка Reset

Reset

### Reset:

сброс всех параметров веб-браузера на их значения по умолчанию.

# Использование функции презентации по сети

С помощью функции презентации по сети возможно:

- подключить к проектору до восьми компьютеров;
- одновременно проецировать изображения с четырех компьютеров;
- если к проектору подключить USB-адаптер беспроводной сети (не прилагается) в качестве точки доступа, проектор можно соединить с семью компьютерами одновременно.

Для использования функции презентации по сети необходимо установить приложение Projector Station for Network Presentation (с компакт-диска, прилагаемого в комплекте). Подробнее про обновления для Projector Station for Network Presentation см. на веб-сайте Sony по адресу

<https://www.servicesplus.sel.sony.com/>

Требования к системе для работы с приложением приведены ниже.

## ОС

Windows XP: Home/Professional (рекомендуется)

Windows Vista: Home Premium/Business/Ultimate/Enterprise

Windows 7: Home Premium/Professional (Recommended)/Ultimate/Enterprise

Windows 8

Mac OS X: 10.6.x/10.7.x/10.8.x

## Процессор

Pentium4 с тактовой частотой 2,8 ГГц или выше

## Примечания

- Для установки приложения требуются права администратора.
- С отключенными правами администратора приложение может работать некорректно.
- На работу приложения могут влиять брандмауэр или программное обеспечение системы безопасности.
- Корректность работы приложения зависит от типа сетевого адаптера.
- Изображения, проецируемые с помощью медиа-проигрывателя Movie Player (Media Player или др.), могут отображаться некорректно.

## Установка приложения Projector Station for Network Presentation

- 1 Закройте все активные приложения.
- 2 Вставьте в дисковод компакт-диск, прилагаемый в комплекте.
- 3 Откройте CD-ROM.

### Для Windows:

дважды щелкните по файлу .exe. При появлении диалогового окна “User Account Control” нажмите кнопку “Allow” или “Yes”.

### Для Mac:

дважды щелкните по the .pkg file.

- 4 Следуйте дальнейшим инструкциям на экране для установки ПО.

## Начало работы с приложением Projector Station for Network Presentation

**1** Подключите проектор к сети. Для проводного подключения подключите проектор с помощью кабеля LAN, затем выберите необходимые настройки сети. Подробности см. в разделе “Параметры LAN” (стр. 29) или “Настройка локальной сети проектора” (стр. 37). При беспроводном соединении см. раздел “Разъем LAN” (стр. 10) или “Разъем USB (Тип A) (←)” (стр. 11). Также проверьте “Параметры WLAN” (стр. 29).

**2** Включите проектор. В качестве источника входного сигнала выберите “Сеть” (стр. 13).

**3** Начните работу с приложением Projector Station for Network Presentation.

**Для Windows:**  
выберите [Start]-[All Programs]-[Projector Station for Network Presentation] на компьютере.

**Для Mac:**  
дважды щелкните [Projector Station for Network Presentation] в папке Applications.

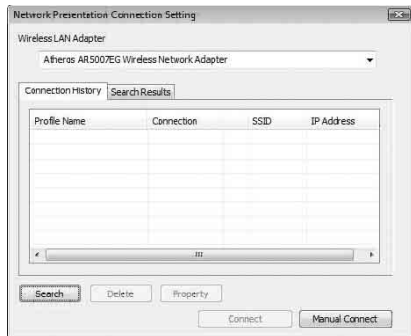
## Проецирование изображения

После запуска приложения Projector Station for Network Presentation появится окно настроек подключения.

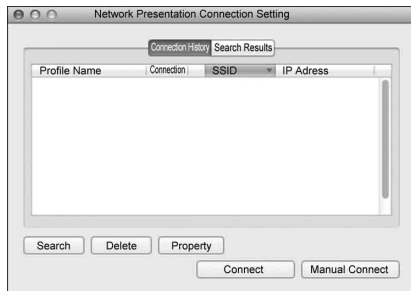
**1** Найдите подключенные к сети проекторы.

Для этого нажмите кнопку “Search” в окне настроек подключения.

### Для Windows:



### Для Mac:




### Примечания

- Вид приложения на экране может быть изменен без предварительного уведомления.
- Изменение заводских настроек “SSID” может привести к тому, что проектор, подключенный к сети с помощью беспроводного соединения, не будет обнаруживаться другими устройствами.
- Проблемы с обнаружением проектора, подключенного к сети с помощью проводного подключения, могут возникать в зависимости от сетевой среды.
- При подключении проектора к сети с измененными значениями параметров “SSID”, “Security Method” и “Wireless Password” в меню “Wireless LAN Setting” выберите пункт “Manual Connect” и подключитесь к сети вручную.

**2** Выберите проектор для проецирования изображения. Установите флажок.

**3** Щелкните “Connect”.

Если другие пользователи проецируют изображения, на экране появится окно управления. Щелкните , чтобы начать проецирование изображения (стр. 47).


Если другие пользователи не проецируют изображения, на экране появится окно управления, и проецирование начнется автоматически.

**Примечание**

Отображение изменений соответствующих настроек (например, разрешения экрана компьютера) при запуске приложения.

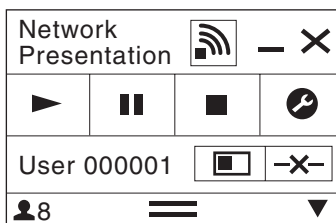
**Параметры соединения**

Элемент	Описание элементов
Wireless LAN Adapter (только для Windows)	Выбор беспроводного сетевого адаптера wireless LAN adapter для работы с Projector Station for Network Presentation (появляется только при использовании беспроводного подключения).
Connection History	Отображение списка подключенных ранее учетных записей.
Search Results	Показ результатов поиска.
Profile Name	Отображение зарегистрированных имен проекторов, обнаруженных в сети.
Connection	Отображение метода подключения (Network connection/Wireless direct connection).

Элемент	Описание элементов
	Отображение силы сигнала беспроводной сети (появляется только при использовании беспроводного соединения).
SSID	Отображение SSID (появляется только при использовании беспроводного соединения).
IP Address	Отображение IP-адреса (появляется только при использовании проводного соединения).
Search	Поиск проекторов в сети.
Delete	Удаление выбранной учетной записи.
Property	Отображение параметров выбранной учетной записи.
Connect	Подключение к выбранному проектору и запуск проецирования изображения.
Manual Connect	Ввод SSID или IP-адреса вручную при подключении к проектору и запуск проецирования изображения.

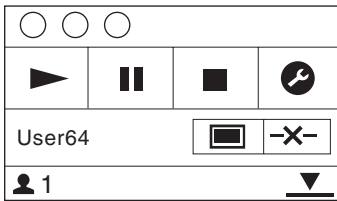
**Использование окна управления**

Для Windows:



Функция презентации по сети

## Для Mac:



Элементы	Функции
	Запуск проецирования изображения.
	Приостановка проецирования изображения.
	Остановка проецирование изображения (экран темнеет).
	Изменение параметров приложения.
	Отключение от проектора.
	Выбор способа проецирования и запуск проецирования изображения.

Элементы	Функции	
Способ проецирования		Отмена проецирования изображения.
		Проецирование в полноэкранном режиме.
		Проецирование изображения в левой половине экрана.
		Проецирование изображения в правой половине экрана.
		Проецирование изображения в левой верхней четверти экрана.
		Проецирование изображения в правой верхней четверти экрана.
		Проецирование изображения в левой нижней четверти экрана.
		Проецирование изображения в правой нижней четверти экрана.
	Отображение силы сигнала беспроводной сети.	
	Отображение количества пользователей, подключенных к проектору.	
	Отображение статуса пользователей.	



## Отображение изображений или файлов, отправленных с планшета/смартфона

Изображения в формате JPEG, документы в формате PDF и подобные файлы, которые хранятся на планшете или смартфоне, можно проецировать через беспроводное соединение с помощью специального приложения.\*1

Чтобы загрузить\*2 приложение или узнать подробнее о его использовании, перейдите по следующему URL-адресу:  
<http://PWPresenter.pixelworks.com>



\*1: Для работы приложения необходимо выполнение одного из следующих условий:

- подключение к сети, в которой возможно беспроводное соединение (стр. 10);
- подключение к беспроводной сети через USB-адаптер IFU-WLM3 (не прилагается), подключенный к проектору (стр. 11).

\*2: За передачу данных может взиматься плата — это зависит от соединения с Интернетом.

## **Воспроизведение видео и звука через USB-подключение**

Можно также воспроизводить видео и звук, соединив проектор и компьютер с помощью USB-кабеля А-В (не прилагается).

Для воспроизведения видео и звука с помощью USB-соединения требуется запустить приложение USB Display.

Требования к системе для работы с приложением приведены ниже.

### **ОС**

Windows XP: Home/Professional (рекомендуется)

Windows Vista: Home Premium/Business/Ultimate/Enterprise

Windows 7: Home Premium/Professional (Recommended)/Ultimate/Enterprise

Windows 8

Mac OS X: 10.6.x/10.7.x/10.8.x

### **Процессор**

Pentium4 с тактовой частотой 2,8 ГГц или выше

### **Запуск приложения USB Display**

- 1** Соедините проектор и компьютер с помощью USB-кабеля А-В (не прилагается) (стр. 10).
- 2** Включите проектор.  
В качестве источника входного сигнала выберите “USB типа В” (стр. 13).  
Через некоторое время проектор будет распознан как устройство чтения компакт-дисков.
- 3** Откройте приложение USB Display, расположенное в устройстве чтения компакт-дисков.

### **Примечания**

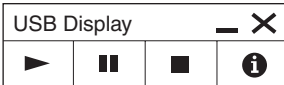
- Во время работы приложения разрешение экрана меняется.
- В зависимости от настроек компьютера приложение может запускаться автоматически.
- После завершения работы с проектором можно отсоединить USB-кабель без использования функции безопасного извлечения устройства.
- Изображения, проецируемые с помощью медиа-проигрывателя Movie Player (Media Player или др.), могут отображаться некорректно.
- Если у вас установлена ОС Windows Vista, Windows 7 или Windows 8, рекомендуется отключить Windows Aero.

## Воспроизведение видео и звука

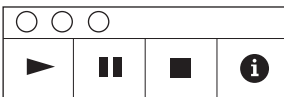
После запуска приложения USB Display на экране откроется окно управления и проецирование начнется автоматически.




### Использование окна управления

Для Windows:



Для Mac:



Элементы	Функции
	Запуск воспроизведения звука и видео.
	Пауза воспроизведения звука и видео.
	Остановка воспроизведения звука и видео (экран темнеет).
	Отображение сведений о приложении USB Display.

# Использование приложения USB Media Viewer

Данное приложение позволяет просматривать файлы изображений на накопительном устройстве USB, подключенном к проектору, без помощи компьютера.

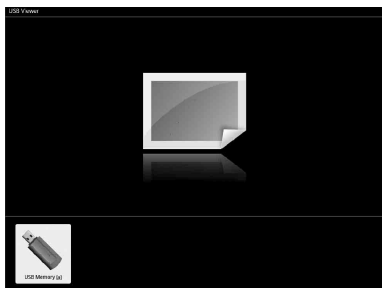
Поддерживаемые накопители и форматы файлов:

- Поддерживаемые накопители: флэш-память USB
- Поддерживаемый формат накопителей: FAT
- Поддерживаемые форматы файлов: JPEG (.jpg/.jpeg), Bitmap (.bmp), PNG (.png), GIF (.gif), TIFF (.tif/.tiff)

## Примечания

- Не поддерживаются форматы exFAT и NTFS.
- Не поддерживаются файлы TIFF, содержащие EXIF-информацию.
- Файлы изображений на накопительном устройстве USB, подключенном к проектору через порт USB, могут не отображаться.
- Защищенные накопительные устройства USB могут работать некорректно.
- USB-устройство для чтения карт памяти, распознанное как несколько приводов, может работать некорректно.
- Отображение файлов изображений, размер которых превышает 4092 × 3072 пикселей, не гарантируется. Изображение может не отобразиться или для его отображения может потребоваться много времени.
- Папки со слишком разветвленной структурой или слишком длинными названиями могут не отображаться.
- Изображение может не отображаться в зависимости от типа файла.
- Файлы и папки, содержащие в названии символы, отличные от буквенно-цифровых, могут не отображаться.
- Не отключайте накопительное устройство USB во время отображения изображения. Это может привести к неисправности накопительного устройства USB или проектора. Отключайте накопительное устройство USB, только когда отображается экран выбора накопительных устройств USB.

- 1 Подключите накопительное устройство USB к проектору (стр. 12).
- 2 В качестве источника входного сигнала выберите “USB типа A” (стр. 13).
- 3 Выберите накопительное устройство USB.



Нажмите клавишу ENTER, чтобы просмотреть изображения в режиме предварительного просмотра.  
 Приложение USB Media Viewer позволяет просматривать изображения в трех режимах: “режим предварительного просмотра”, “режим просмотра” и “режим слайд-шоу”.

## Режим предварительного просмотра

Файлы изображений отображаются в папках в виде списка эскизов.



Меню “Опции”

Выберите изображение с помощью клавиш **↑/↓/←/→** на пульте дистанционного управления, затем нажмите клавишу ENTER. В нижней части экрана появится меню “Опции”.

## Меню “Опции”

С помощью данного меню можно выбрать порядок отображения изображений в режиме предварительного просмотра, а также способ отображения изображений.

Элементы	Описание элементов
	Скрытие меню “Опции”.
	Переключение в режим просмотра и отображение выбранного изображения на полный экран. (стр. 54)
	Переключение в режим слайд-шоу и запуск слайд-шоу с выбранного изображения. (стр. 54)
	Сортировка файлов изображений.
Сортировка файлов изображений	
	Сортировка по имени в алфавитном порядке.
	Сортировка по имени в обратном алфавитном порядке.
	Сортировка по дате в хронологическом порядке.
	Сортировка по дате в обратном хронологическом порядке.

### Примечания

- Файлы, которые не содержат данных для предварительного просмотра (включая созданные приложением), отображаются как пустые значки.
- Папки, содержащие более 200 изображений и папок, не отображаются.

## Режим просмотра

В режиме просмотра можно отобразить выбранное изображение на полный экран.



— Меню “Опции”

Нажмите клавишу ENTER на пульте дистанционного управления. В нижней части экрана появится меню “Опций”.

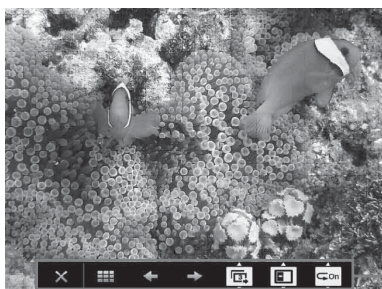
## Меню “Опции”

Элементы	Описание элементов
	Соккрытие меню “Опции”.
	Возврат в режим предварительного просмотра (стр. 53).
	Поворот изображения на 90° против часовой стрелки.
	Поворот изображения на 90° по часовой стрелке.
	Переключение в режим слайд-шоу и запуск слайд-шоу с выбранного изображения. (стр. 54)
	Отображение предыдущего изображения.
	Отображение следующего изображения.



## Режим слайд-шоу


















Этот режим позволяет просматривать изображения как слайд-шоу.



— Меню “Опции”

Нажмите клавишу ENTER на пульте дистанционного управления. Слайд-шоу приостановится, и в нижней части экрана отобразится меню “Опций”.

## Меню “Опции”

Элементы	Описание элементов
	Скрытие меню “Опции”.
	Возврат в режим предварительного просмотра (стр. 53).
	Отображение предыдущего изображения.
	Отображение следующего изображения.
	С помощью клавиш <b>↑/↓</b> можно изменять интервал смены слайдов.
<b>Интервал смены слайдов</b>	
	Показ следующего изображения через 3 секунды.
	Показ следующего изображения через 5 секунд.
	Показ следующего изображения через 10 секунд.
	С помощью клавиш <b>↑/↓</b> можно изменять эффект смены слайдов.
<b>Эффект смены слайдов</b>	
	Следующее изображение появляется с эффектом мозаичного перехода.
	Следующее изображение появляется с левой части экрана.
	Следующее изображение появляется с правой части экрана.
	Следующее изображение появляется с верхней части экрана.
	Следующее изображение появляется с нижней части экрана.
	С помощью клавиш <b>↑/↓</b> можно изменять настройки повтора слайд-шоу.
<b>Настройки повтора</b>	
	После показа последнего изображения слайд-шоу начинается сначала.
	После показа последнего изображения слайд-шоу заканчивается, после чего выполняется возврат в режим предварительного просмотра.

## Индикаторы

Индикаторы позволяют проверить состояние и выявить неисправности в работе проектора.

Если отображается ненормальное состояние проектора, выполните действия, указанные в следующей таблице.

### Индикатор ON/STANDBY

Состояния	Пояснение/действия
Горит красным цветом	Проектор находится в режиме ожидания.
Мигает зеленым цветом	<ul style="list-style-type: none"> <li>• После включения проектора он будет готов к работе.</li> <li>• Лампа остывает после выключения проектора.</li> </ul>
Горит зеленым цветом	Питание проектора включено.
Горит оранжевым цветом	Проектор в режиме “Без сиг. вх.” (Выкл. Лампы). (стр. 29)
Мигает красным цветом	Ненормальное состояние проектора. Число миганий указывает на симптомы. Выполните поиск и устранение неисправности, используя приведенные ниже сведения. Если симптом не исчезает, несмотря на принятие мер, описанных ниже, обратитесь к квалифицированному персоналу Sony.
Мигает дважды	<p>Необычно высокая внутренняя температура. Выполните следующие проверки.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Убедитесь в том, что вентиляционные отверстия не заблокированы. (стр. 4, 4)</li> <li>• Убедитесь, что воздушный фильтр не засорен. (стр. 63)</li> <li>• Проверьте, правильно ли задано значение параметра “Полож. Устан.” в меню Монтаж. (стр. 32)</li> </ul>
Мигает шесть раз	Отсоедините кабель питания переменного тока от настенной розетки. Убедившись в том, что индикатор ON/STANDBY погас, снова подсоедините кабель питания к настенной розетке и включите проектор.
Другое число миганий	Обратитесь к квалифицированному персоналу Sony.

### Индикатор LAMP/COVER

Состояния	Пояснение/действия
Мигает красным цветом	Число миганий указывает на симптомы. Выполните поиск и устранение неисправности, используя приведенные ниже сведения.
Мигает дважды	Ненадежная установка крышки лампы. (стр. 61)
Мигает три раза	Чрезмерно высокая температура лампы. Выключите питание, дайте лампе остыть, затем снова включите питание. Если симптом появится снова, возможно, лампа перегорела. В этом случае установите новую лампу (стр. 61).



# Список сообщений

При появлении на проецируемом изображении указанных ниже сообщений выполните действия, указанные в таблице ниже.

Сообщения	Пояснение/действия	Стр.
Выс.темп.! Лампа выкл.чер.1 мин.	Выполните следующие проверки. <ul style="list-style-type: none"><li>• Убедитесь в том, что вентиляционные отверстия не заблокированы.</li><li>• Убедитесь, что воздушный фильтр не засорен.</li><li>• Проверьте, правильно ли задано значение параметра “Полож. Устан.” в меню Монтаж.</li></ul>	4, 4, 32, 63
Частота вне диапазона!	Измените выходное значение подключенного оборудования на значение, поддерживаемое проектором.	68
Проверьте выбр. сигнал входа А.	Установите для параметра “Выб.сиг.вх. А” значение “Авто” или выберите тип входного сигнала, соответствующий текущему входному сигналу.	29
Очистите, пожалуйста, фильтр.	Очистите воздушный фильтр.	63
Замените, пожалуйста, лампы и почистите фильтр.	Замените лампу новой и очистите воздушный фильтр. Сообщение будет появляться каждый раз при включении питания, пока лампа не будет заменена и таймер лампы не будет сброшен.	61, 63
Слишком выс. температура проектора. Режим выс.пол. должен быть “Вкл”, если проектор исп. на большой выс.	Если проектор не используется на высоте 1500 метров или более над уровнем моря, выполните следующие проверки. <ul style="list-style-type: none"><li>• Убедитесь в том, что вентиляционные отверстия не заблокированы.</li><li>• Убедитесь, что воздушный фильтр не засорен.</li><li>• Проверьте, правильно ли задано значение параметра “Полож. Устан.” в меню Монтаж.</li></ul>	4, 4, 32, 63
Не подходит!	Нажата неправильная клавиша.	–
Клавиши управления заблокированы!	Для параметра “Блок. кл. упр.” установлено значение “Вкл.”	28
Проектор скоро будет выключен. Нажмите I/⏻ для перезаг.	Была нажата клавиша I/⏻, и проектор скоро выключится. Для отмены выключения снова нажмите клавишу I/⏻ (проектор продолжит работать). Чтобы сразу выключить проектор, нажмите и удерживайте клавишу I/⏻ в течение нескольких секунд.	17
Пригл. лампы	Уменьшает мощность лампы, если установлен параметр “Со стат. сигналом”. При обнаружении какого-либо изменения сигнала или выполнении какой-либо операции (с помощью пульта дистанционного управления или панели управления) восстанавливается нормальная яркость.	30

# Поиск и устранение неисправностей

Перед обращением с просьбой о ремонте проектора попытайтесь определить проблему, следуя указаниям ниже.

Симптомы	Способ устранения	Стр.
Питание не включается.	Убедитесь в том, что кабель питания переменного тока надежно подсоединен.	–
	Если для параметра “Блок. кл. упр.” установлено значение “Вкл”; включить проектор с помощью клавиши I/⏻ на нем не удастся.	28
	Если лампа или крышка лампы закреплены ненадежно, проектор не включится.	61
Изображение отсутствует.	Проверьте надежность подключения соединительного кабеля к внешнему оборудованию.	9
	Убедитесь, что компьютерный сигнал выводится только на внешний монитор. Если настроить компьютер для вывода сигнала на дисплей компьютера и внешний монитор, изображение, подаваемое на внешний монитор, может не отображаться надлежащим образом. Настройте компьютер для вывода сигнала только на внешний монитор.	14
	Проверьте, работает ли приложение “USB Display” или “Projector Station for Network Presentation”	45, 50
	Проверьте совместимость проектора и накопительного устройства USB, подключенного к проектору.	52
	Проверьте правильность выбора источника входного сигнала.	13
	Проверьте, не выключено ли изображение.	7
Приложение “USB Display” или “Projector Station for Network Presentation” не запускается.	Проверьте, соответствует ли компьютер, подключенный к проектору, системным требованиям для работы с приложениями.	45, 50
Не удается подключить компьютер к проектору.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Проверьте “Параметры LAN” проектора.</li><li>• Проверьте состояние беспроводного подключения.</li></ul>	29
Отсутствует экранная индикация.	Экранное меню не отображается, если для параметра “Состояния” в меню “Операция” установлено значение “Выкл”.	28

<b>Симптомы</b>	<b>Способ устранения</b>	<b>Стр.</b>
Неправильное форматное соотношение экрана. Отображается изображение уменьшенного размера. Часть изображения не отображается.	Изображение может не отображаться надлежащим образом, поскольку не удается правильно определить входной сигнал. В этом случае задайте значение параметра “Формат” вручную.	6, 22, 24
Изображение имеет трапецевидную форму.	Изображение приобретает трапецевидную форму из-за проецирования под углом. В этом случае можно исправить трапецевидальное искажение с помощью функции трапецевидальных искажений.	6, 16, 32
	Если для параметра “Верт.трап.иск” установлено значение “Ручная”, функция трапецевидальных искажений не будет работать в автоматическом режиме. Выберите для параметра “Верт.трап.иск” значение “Авто” или “Ручная”, чтобы настроить вручную.	6, 16, 32
	Если проектор установлен на неровной плоскости, функция коррекции трапецевидальных искажений может работать некорректно. В таком случае выберите способ настройки “Вручную”, чтобы вручную настроить функцию “Верт.трап.иск”.	6, 16, 32
Изображение выглядит слишком темным/ярким.	На яркость изображения влияют параметры “Яркость”, “Контраст” и “Режим лампы”. Убедитесь, что установлено правильное значение.	20, 29
	Изображение будет темным, если ресурс лампы исчерпан. Проверьте параметр “Ламп. таймер.” и при необходимости замените лампу.	33, 61
	Если для параметра “Со стат. сигналом” установлено значение “Вкл.”	30
	Во время блокировки изображения свет лампы приглушается для снижения энергопотребления.	30
	Когда не подается входящий видеосигнал, свет лампы приглушается для снижения энергопотребления.	–
Изображение становится темнее или ярче.	Если свет лампы был приглушен в течение длительного времени, яркость может временно увеличиваться, но это не является неисправностью.	–
	Когда для параметра “Режим лампы” установлено значение “Авто” яркость лампы меняется в соответствии с входным изображением.	29
Изображение нечеткое.	Убедитесь, что фокусировка проектора настроена правильно.	14
	Изображение будет нечетким, если на объективе образовалась влага. В этом случае оставьте проектор включенным около двух часов.	–
Изображение с помехами.	Проверьте правильность подключения соединительного кабеля к внешнему оборудованию.	9

<b>Симптомы</b>	<b>Способ устранения</b>	<b>Стр.</b>
Нет звука.	Убедитесь, что соединительные кабели между проектором и внешним видеоборудованием или звуковой аппаратурой подключены надежно.	9
	Убедитесь, что внешнее звуковое оборудование правильно настроено.	–
	Звук не выводится, если включена функция отключения звука.	7
	Проверьте, не установлено ли минимальное значение громкости.	7, 27
Не работает пульт дистанционного управления.	Проверьте, правильно ли установлены батарейки.	–
	Проверьте, не разряжены ли батарейки.	–
Повышенный шум вентилятора.	Шум вентилятора охлаждения лампы обычно усиливается и т. д. в следующих случаях. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Для параметра “Режим лампы” установлено значение “Высокий”</li> <li>• Устройство используется на большой высоте. Для параметра “Режим выс.пол.” установлено значение “Вкл.”</li> <li>• Устройство размещено в месте с высокой температурой.</li> </ul>	29, 32
	Если вентиляционные отверстия заблокированы, температура внутри проектора повышается и шум вентилятора усиливается.	4, 4

# Замена лампы

Замените лампу новой, если на проецируемом изображении появляется сообщение (стр. 57).

Для замены используйте лампу для проекторов LMP-D213 (не прилагается).

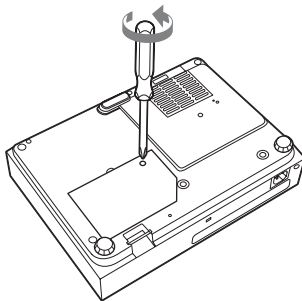
## Осторожно

- Лампа остается горячей после выключения проектора. **Касание лампы может привести к ожогу пальцев. Перед заменой лампы подождите как минимум час после выключения проектора, чтобы дать лампе достаточно остыть.**
- После извлечения лампы не допускайте попадания металлических или воспламеняющихся предметов внутрь паза, служащего для замены лампы, в противном случае это может стать причиной возгорания или поражения электрическим током. Не кладите руки внутрь паза.

## Примечания

- Если лампа лопнула, обратитесь к квалифицированному персоналу Sony. **Не заменяйте лампу самостоятельно.**
- При извлечении следует вынимать лампу прямо, удерживая за предназначенную для этого часть. Касание другой части лампы может привести к ожогу или травме. Если во время извлечения лампы, когда проектор находится под наклоном, лампа разобьется, ее осколки могут разлететься и привести к травме.

- 1 Выключите проектор и отсоедините кабель питания переменного тока от настенной розетки.
- 2 После того как лампа остынет, снимите крышку лампы, выкрутив 1 винт.



## Примечание

Из соображений безопасности не выкручивайте другие винты.

- 3 Выкрутите два винта блока лампы (1). Разложите ручку (2), а затем, потянув ручку, извлеките блок лампы (3).

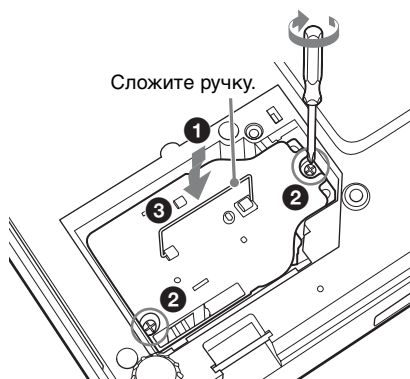


Прочее

### Осторожно

Не касайтесь руками внутренних частей гнезда для замены лампы и не допускайте попадания в гнездо жидкостей или предметов, в противном случае **это может стать причиной возгорания или поражения электрическим током.**

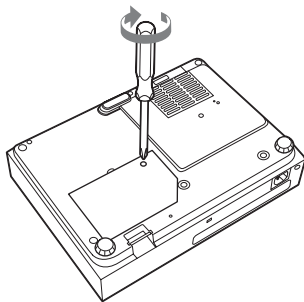
- 4 Вставьте новую лампу до упора, чтобы она надежно встала на место (1). Затяните два винта (2). Сложите ручку обратно (3).



### Примечания

- Будьте осторожны, чтобы не дотронуться к стеклу лампы и внутреннему проводу.
- Прочно вставьте ручку, чтобы она надежно стала на место.
- Если лампа установлена ненадежно, проектор не включится.

- 5 Закройте крышку лампы и затяните 1 винт.



- 6 Подключите кабель питания переменного тока к настенной розетке и включите проектор.

- 7 Сбросьте таймер лампы, чтобы сообщение о следующей замене лампы было выдано вовремя. Выберите параметр “Сброс тайм.лампы” в меню “Функция” и нажмите клавишу ENTER. При появлении сообщения выберите “Да”, чтобы сбросить значение таймера лампы (стр. 27).

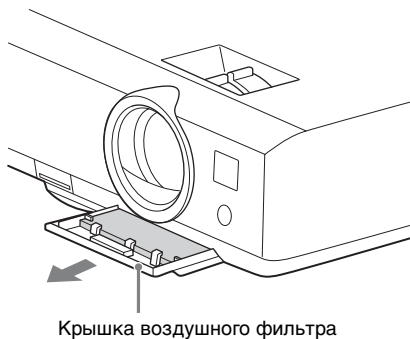
# Очистка воздушного фильтра

Если на проектируемом изображении отобразится сообщение с рекомендацией очистить фильтр, необходимо очистить воздушный фильтр (стр. 57). Если даже после очистки пыль из воздушного фильтра удалить не удастся, замените воздушный фильтр новым. Для получения дополнительной информации о приобретении или установке нового воздушного фильтра обратитесь в магазин, где был приобретен проектор, или к квалифицированному персоналу Sony.

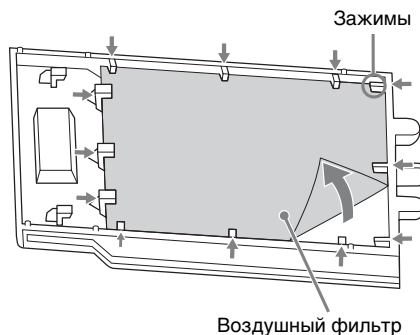
## Осторожно

Если пренебречь очисткой воздушного фильтра, в нем может накопиться пыль, что приведет к засорению. В результате внутри устройства может повыситься температура, что может привести к неисправности или возгоранию.

- 1 Выключите проектор и отсоедините кабель питания переменного тока от розетки переменного тока.
- 2 Выдвиньте и извлеките крышку воздушного фильтра из устройства.



- 3 Очистите воздушный фильтр пылесосом. Извлеките воздушный фильтр и очистите его пылесосом.



- 4 Установите крышку воздушного фильтра на устройство.

## Примечание

Установите воздушный фильтр тканевой стороной к нижней панели устройства, затем установите на место крышку воздушного фильтра.

# Технические характеристики

Элементы		Описания
<b>Модель</b>		<b>VPL-DX147/DX127/VPL-DW127</b>
Система проецирования		Система из 3 матриц LCD
Устройство отображения	Эффективный размер дисплея	VPL-DX147/DX127: 0,63 дюйма (16,0 мм), 3 матрицы с разрешением, форматное соотношение 4:3 VPL-DW127: 0,59 дюйма (15,0 мм), 3 матрицы с разрешением, форматное соотношение 16:10
	Эффективное число элементов изображения	VPL-DX147/DX127: 2359296 пикселей (1024 × 768 пикселей, 3 матрицы с разрешением) VPL-DW127: 3072000 пикселей (1280 × 800 пикселей, 3 матрицы с разрешением)
Объектив проектора	Увеличение	Увеличение вручную: VPL-DX147/DW127: прибл. в 1,3 раза VPL-DX127: прибл. в 1,2 раза
	Фокусировка	Вручную
Источник света		Ртутная лампа высокого давления, 210 Вт
Размер проецируемого изображения		от 30 до 300 дюймов (от 0,76 до 7,62 м)
Световой поток (яркость)		VPL-DX147: 3200 лм DX127/DW127: 2600 лм (если для параметра “Режим лампы” установлено значение “Высокий”)
Динамик		1 Вт × 1 (монофонический)
Частота сканирования *1		Горизонтальная частота: от 15 до 92 кГц, Вертикальная частота: от 48 до 92 Гц
Разрешение *1	При подаче сигнала с компьютера на вход	Максимальное разрешение экрана: 1600 × 1200 пикселей (изменение размера) Разрешение панели: VPL-DX147/DX127: 1024 × 768 пикселей VPL-DW127: 1280 × 800 пикселей
	При подаче видеосигнала на вход	NTSC, PAL, SECAM, 480/60i, 576/50i, 480/60p, 576/50p, 720/60p, 720/50p, 1080/60i, 1080/50i, 1080/60p, 1080/50p
Система цветности		NTSC <sup>3.58</sup> , PAL, SECAM, NTSC <sup>4.43</sup> , PAL-M, PAL-N



Элементы	Описания
<b>Модель</b>	<b>VPL-DX147/DX127/VPL-DW127</b>
INPUT OUTPUT (Компьютер/ видео)	<p>INPUT A</p> <p><b>Входной разъем RGB/YPbPr:</b> 15-контактный мини-разъем D-sub гнездовой, G с синхронизацией/Y: 1 Vp-p ± 2 дБ, отрицательная синхронизация, нагрузка 75 Ом, RGB/PbPr: 0,7 Vp-p ± 2 дБ, нагрузка 75 Ом, сигнал синхронизации: уровень TTL с высоким полным сопротивлением, положительный/отрицательный</p> <p><b>Входной аудиоразъем:</b> стереофоническое мини-гнездо, номинальная входная мощность 500 мВ среднеквадратичных, входное сопротивление более 47 кОм</p> <hr/> <p>INPUT B</p> <p><b>Входной разъем HDMI:</b> 19-контактный разъем HDMI, HDCP, поддержка аудиосигналов HDMI</p> <hr/> <p>VIDEO</p> <p><b>Входной видеоразъем:</b> Штекерное гнездо, 1 Vp-p ± 2 дБ, отрицательная синхронизация, нагрузка 75 Ом</p> <p><b>Входной аудиоразъем:</b> Используется совместно с INPUT A</p>
Прочие разъемы	<p><b>Разъем LAN:</b> RJ45, 10BASE-T/100BASE-TX</p> <hr/> <p><b>Разъем USB:</b> Тип A</p> <hr/> <p><b>Разъем USB:</b> Тип B</p>
Рабочая температура/ Рабочая влажность	От 0 до 35 °C/От 20 до 80% (без конденсации)
Температура хранения/ Влажность хранения	От -10 до +60 °C/От 20 до 80% (без конденсации)
Требования к питанию	От 100 до 240 В переменного тока, 3,0 - 1,2 А, 50/60 Гц
Потребляемая мощность	<p>VPL-DX147:</p> <p><b>100–120 В переменного тока:</b> 298 Вт</p> <p><b>220–240 В переменного тока:</b> 286 Вт</p> <p>VPL-DX127:</p> <p><b>100–120 В переменного тока:</b> 297 Вт</p> <p><b>220–240 В переменного тока:</b> 285 Вт</p> <p>VPL-DW127:</p> <p><b>100–120 В переменного тока:</b> 301 Вт</p> <p><b>220–240 В переменного тока:</b> 287 Вт</p>

Элементы	Описания
<b>Модель</b>	<b>VPL-DX147/DX127/VPL-DW127</b>
Мощность в режиме ожидания	<b>100–120 В переменного тока:</b> 5,9 Вт (если для параметра “Режим ожидания” задано значение “Стандартный”)/0,5 Вт (если для параметра “Режим ожидания” задано значение “Низкий”) <b>220–240 В переменного тока:</b> 5,9 Вт (если для параметра “Режим ожидания” задано значение “Стандартный”)/0,5 Вт (если для параметра “Режим ожидания” задано значение “Низкий”) <b>Сетевой режим ожидания (выполнено подключение ко всем портам проводной сети, все порты беспроводной сети активированы):</b> 6,1 Вт
Рассеяние тепла	VPL-DX147 <b>100–120 В переменного тока:</b> 1014 БТЕ <b>220–240 В переменного тока:</b> 973 БТЕ VPL-DX127: <b>100–120 В переменного тока:</b> 1011 БТЕ <b>220–240 В переменного тока:</b> 970 БТЕ VPL-DW127: <b>100–120 В переменного тока:</b> 1024 БТЕ <b>220–240 В переменного тока:</b> 977 БТЕ
Стандартные размеры (Ш/В/Г)	Прибл. 315 × 87,2 × 233 мм Прибл. 315 × 75 × 230,5 мм (без выступающих частей)
Масса	Прибл. 2,6 кг
Прилагаемые принадлежности	См. раздел “Проверка комплекта поставки” в прилагаемом кратком справочнике.
Дополнительные принадлежности <sup>*2 *3</sup>	<b>Лампа проектора LMP-D213 (для замены)</b>

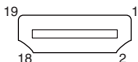
### Примечания

- \*1: Для получения дополнительной информации “Поддерживаемые входные сигналы” на стр. 68.
- \*2: Информация о дополнительных принадлежностях в этом руководстве приведена по состоянию на май 2014 года.
- \*3: Не все дополнительные принадлежности доступны во всех странах и регионах. Обратитесь к местному уполномоченному дилеру Sony.

Конструкция и технические характеристики устройства и дополнительных принадлежностей могут быть изменены без предварительного уведомления.

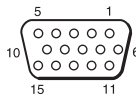
## Назначение выводов

### Разъем HDMI (HDMI, гнездовой)



1	T.M.D.S. Data2+	11	T.M.D.S. Clock Shield
2	T.M.D.S. Data2 Shield	12	T.M.D.S. Clock -
3	T.M.D.S. Data2 -	13	N.C.
4	T.M.D.S. Data1+	14	RESERVED (N.C.)
5	T.M.D.S. Data1 Shield	15	SCL
6	T.M.D.S. Data1 -	16	SDA
7	T.M.D.S. Data0+	17	DDC GND
8	T.M.D.S. Data0 Shield	18	+5V Power
9	T.M.D.S. Data0 -	19	Hot Plug Detect
10	T.M.D.S. Clock+		

### Входной мини-разъем RGB (15-контактный мини-разъем D-sub, гнездовой)



1	Видеовход R (красный)	9	Вход источника питания DDC
2	Видеовход G (зеленый)	10	GND
3	Видеовход B (синий)	11	GND
4	GND	12	DDC/SDA
5	RESERVE	13	Сигнал горизонтальной синхронизации
6	GND (R)	14	Сигнал вертикальной синхронизации
7	GND (G)	15	DDC/SCL
8	GND (B)		

Прочее

### Разъем USB (Тип А, гнездовой)



1	V <sub>BUS</sub> (4,4–5,25 В)
2	Data-
3	Data+
4	Заземление

## Разъем USB (Тип В, гнездовой)



1	VCC (+5 В)
2	Data-
3	Data+
4	Заземление

## Поддерживаемые входные сигналы<sup>\*1</sup>

### Компьютерный сигнал

Разрешение	fH[кГц]/ fV[Гц]	Входной разъем	
		RGB/ YPbPr	HDMI
640 × 350	31,5/70	●	
	37,9/85	●	
640 × 400	31,5/70	●	
	37,9/85	●	
640 × 480	31,5/60	●	●
	35,0/67	●	
	37,9/73	●	
	37,5/75	●	
800 × 600	43,3/85	●	
	35,2/56	●	
	37,9/60	●	●
	48,1/72	●	
832 × 624	46,9/75	●	
	53,7/85	●	
	49,7/75	●	
1024 × 768	48,4/60	●	●
	56,5/70	●	
	60,0/75	●	
	68,7/85	●	

Разрешение	fH[кГц]/ fV[Гц]	Входной разъем	
		RGB/ YPbPr	HDMI
1152 × 864	64,0/70	●	
	67,5/75	●	
	77,5/85	●	
1152 × 900	61,8/66	●	
1280 × 960	60,0/60	●	●
1280 × 1024	64,0/60	●	●
	80,0/75	●	
	91,1/85	●	
1400 × 1050	65,3/60	●	●
1600 × 1200	75,0/60	●	●
1280 × 768	47,8/60		●
1280 × 720	45,0/60	●	● <sup>*2</sup>
1920 × 1080	67,5/60		● <sup>*3</sup>
1366 × 768	47,7/60	●	●
1440 × 900	55,9/60	●	●
1280 × 800	49,7/60	●	●

## Цифровой ТВ-сигнал<sup>\*4</sup>

Сигнал	fV[Гц]	Входной разъем	
		RGB/ YPbPr	HDMI
480i	60	●	●
576i	50	●	●
480p	60	●	●
576p	50	●	●
1080i	60	●	●
1080i	50	●	●
720p	60	●	●
720p	50	●	●
1080p	60		●
1080p	50		●

## Аналоговый ТВ-сигнал

Сигнал	fV[Гц]	Входной разъем
		VIDEO
NTSC	60	●
PAL/ SECAM	50	●

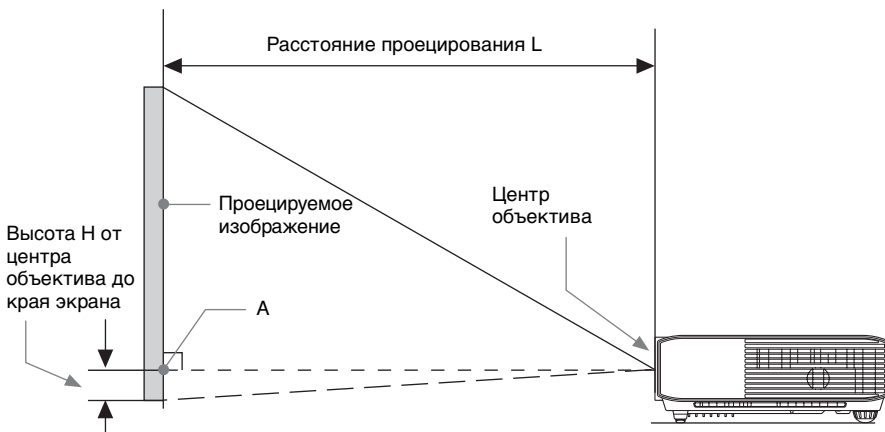
### Примечания

- \*1: ●Если поступают сигналы, отличные от вышеуказанных в таблице, изображение может не отображаться надлежащим образом.
  - Входной сигнал для экранного разрешения, отличного от разрешения панели, не будет отображаться с собственным оригинальным разрешением. Текст и линии могут выглядеть неровно.
- \*2: Определяется как сигнал фильма в формате 720/60р.
- \*3: Определяется как сигнал фильма в формате 1080/60р.
- \*4: Поддерживается только сигнал G с синхронизацией по каналу Y.

# Расстояние проецирования

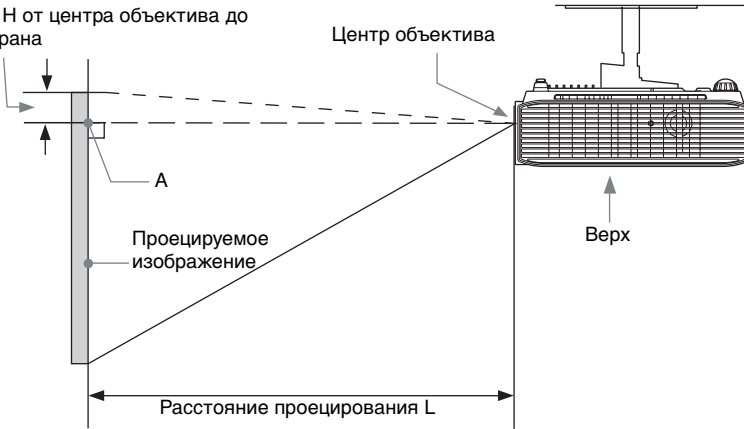
Расстояние проецирования соответствует расстоянию между передней частью объектива и поверхностью проецируемого изображения. Расстояние проецирования и высота от центра объектива до края экрана для каждого проецируемого размера экрана указаны ниже. Высота  $H$  соответствует высоте от нижней части проецируемого изображения (верхней при условии установки на стене) до  $A$  (определяется проведением условной перпендикулярной линии от центра объектива до поверхности проецируемого изображения).

## Установка на полу



## Монтаж на потолке

Высота  $H$  от центра объектива до края экрана



$L$ : расстояние проецирования  $L$

$H$ : высота  $H$  от центра объектива до края экрана

Прочее

## Таблица расстояний проецирования (VPL-DX147)

Ед. изм.: м

Размер проецируемого изображения		Расстояние проецирования L	Высота H от центра объектива до края экрана	
Диагональ D	Ширина × Высота		Минимальное проекционное расстояние L	Максимальное проекционное расстояние L
80 дюймов (2,03 м)	1,63 × 1,22	2,25-2,92	-0,20	-0,20
100 дюймов (2,54 м)	2,03 × 1,52	2,81-3,66	-0,25	-0,25
120 дюймов (3,05 м)	2,44 × 1,83	3,38-4,40	-0,30	-0,30
150 дюймов (3,81 м)	3,05 × 2,29	4,23-5,51	-0,38	-0,38
200 дюймов (5,08 м)	4,06 × 3,05	5,65-7,36	-0,51	-0,51

### Формула расчета расстояния проецирования (VPL-DX147)

D: размер проецируемого изображения (диагональ)

H: высота H от центра объектива до края экрана

Формула № 1

Ед. изм.: м

Минимальное проекционное расстояние L	Максимальное проекционное расстояние L
$L=0,028366 \times D-0,0290$	$L=0,036956 \times D-0,0283$

Формула № 2

Высота H от центра объектива до края экрана	
Минимальное проекционное расстояние L	Максимальное проекционное расстояние L
$H=-0,00254 \times D+0,00000$	$H=-0,00254 \times D+0,00000$



## Таблица расстояний проецирования (VPL-DX127)

Ед. изм.: м

Размер проецируемого изображения		Расстояние проецирования L	Высота H от центра объектива до края экрана	
Диагональ D	Ширина × Высота		Минимальное проекционное расстояние L	Максимальное проекционное расстояние L
80 дюймов (2,03 м)	1,63 × 1,22	2,42-2,88	-0,20	-0,20
100 дюймов (2,54 м)	2,03 × 1,52	3,02-3,60	-0,25	-0,25
120 дюймов (3,05 м)	2,44 × 1,83	3,63-4,33	-0,30	-0,30
150 дюймов (3,81 м)	3,05 × 2,29	4,55-5,42	-0,38	-0,38
200 дюймов (5,08 м)	4,06 × 3,05	6,07-7,23	-0,51	-0,51

Прочее

### Формула расчета расстояния проецирования (VPL-DX127)

D: размер проецируемого изображения (диагональ)

H: высота H от центра объектива до края экрана

Формула № 1

Ед. изм.: м

Минимальное проекционное расстояние L	Максимальное проекционное расстояние L
$L=0,030427 \times D-0,0234$	$L=0,036301 \times D-0,0236$

Формула № 2

Высота H от центра объектива до края экрана	
Минимальное проекционное расстояние L	Максимальное проекционное расстояние L
$H=-0,00254 \times D+0,00000$	$H=-0,00254 \times D+0,00000$

## Таблица расстояний проецирования (VPL-DW127)

Ед. изм.: м

Размер проецируемого изображения		Расстояние проецирования L	Высота Н от центра объектива до края экрана	
Диагональ D	Ширина × Высота		Минимальное проекционное расстояние L	Максимальное проекционное расстояние L
80 дюймов (2,03 м)	1,72 × 1,08	2,36-3,05	-0,20	-0,20
100 дюймов (2,54 м)	2,15 × 1,35	2,95-3,82	-0,25	-0,25
120 дюймов (3,05 м)	2,58 × 1,62	3,55-4,59	-0,29	-0,29
150 дюймов (3,81 м)	3,23 × 2,02	4,44-5,75	-0,37	-0,37
200 дюймов (5,08 м)	4,31 × 2,69	5,93-7,67	-0,49	-0,49

### Формула расчета расстояния проецирования (VPL-DW127)

D: размер проецируемого изображения (диагональ)

H: высота H от центра объектива до края экрана

Формула № 1

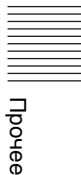
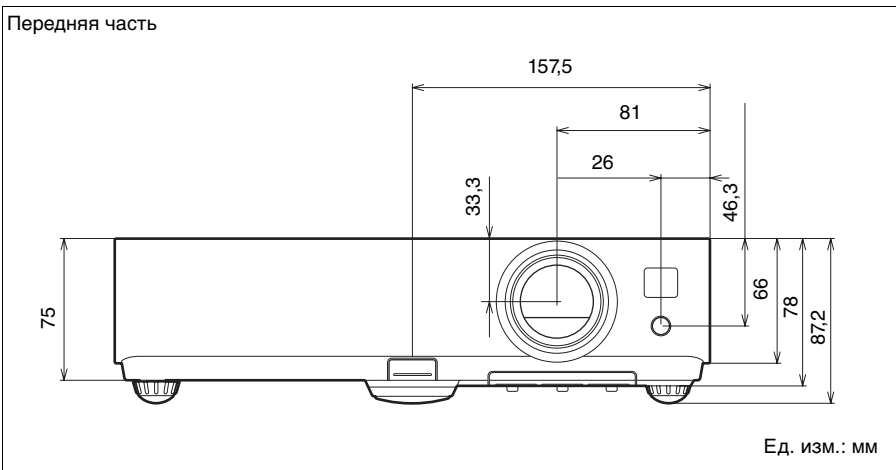
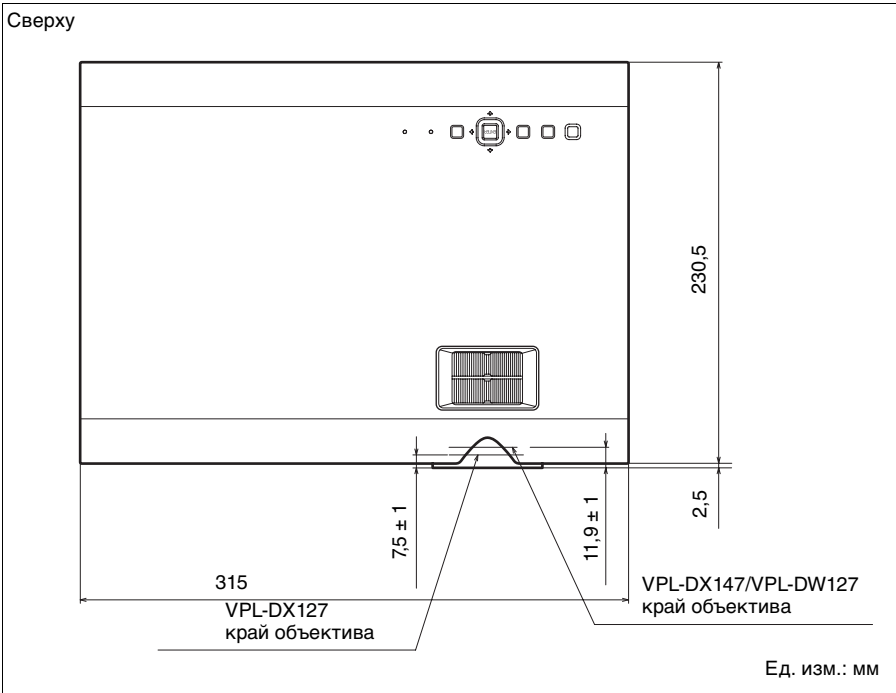
Ед. изм.: м

Минимальное проекционное расстояние L	Максимальное проекционное расстояние L
$L=0,029757 \times D-0,0291$	$L=0,038536 \times D-0,0282$

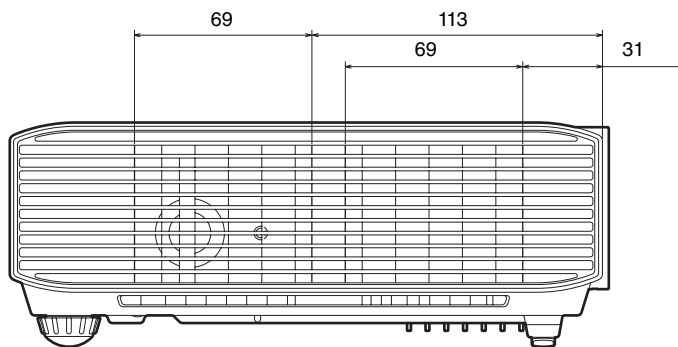
Формула № 2

Высота H от центра объектива до края экрана	
Минимальное проекционное расстояние L	Максимальное проекционное расстояние L
$H=-0,00246 \times D+0,00000$	$H=-0,00246 \times D+0,00000$

# Размеры

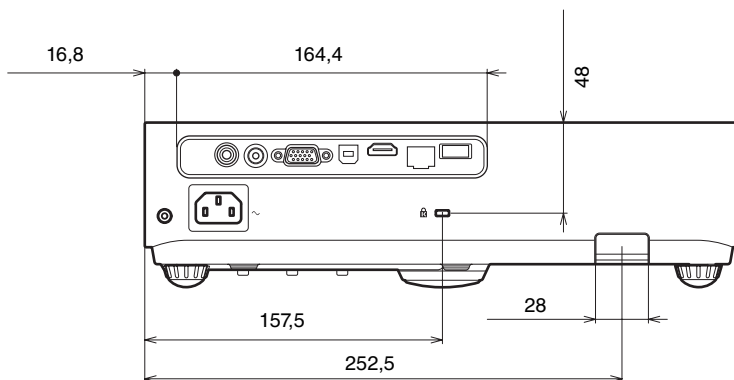


Вид сбоку



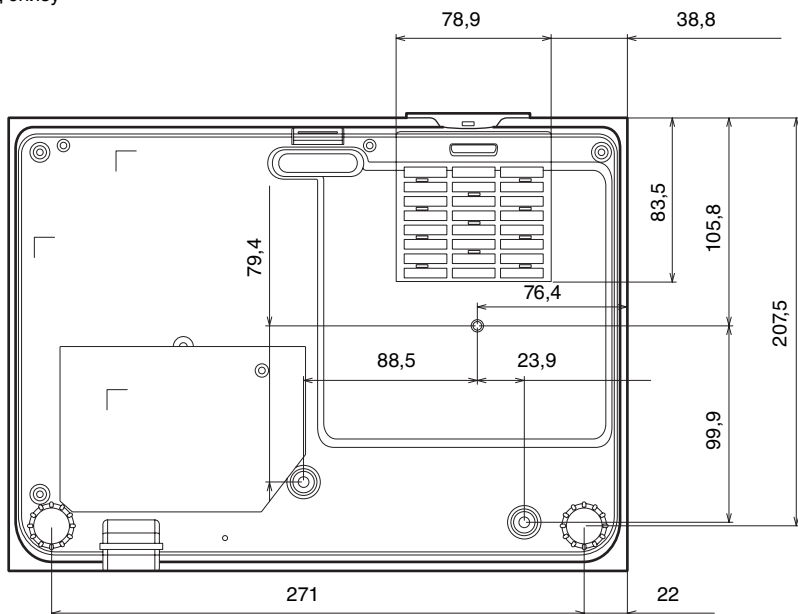
Ед. изм.: мм

Задняя часть



Ед. изм.: мм

Вид снизу



Ед. изм.: мм

Прочее

# ЛИЦЕНЗИОННОЕ СОГЛАШЕНИЕ С КОНЕЧНЫМ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕМ

## ВНИМАНИЕ!

ПРЕЖДЕ ЧЕМ ИСПОЛЬЗОВАТЬ ДАННЫЙ ПРОГРАММНЫЙ ПРОДУКТ, ПОЖАЛУЙСТА, ВНИМАТЕЛЬНО ОЗНАКОМЬТЕСЬ С НАСТОЯЩИМ ЛИЦЕНЗИОННЫМ СОГЛАШЕНИЕМ С КОНЕЧНЫМ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕМ («ЛИЦЕНЗИОННОЕ СОГЛАШЕНИЕ»). ИСПОЛЬЗУЯ ПРОГРАММНЫЙ ПРОДУКТ, ВЫ ПРИНИМАЕТЕ УСЛОВИЯ НАСТОЯЩЕГО ЛИЦЕНЗИОННОГО СОГЛАШЕНИЯ. ЕСЛИ ВЫ НЕ ПРИНИМАЕТЕ УСЛОВИЯ НАСТОЯЩЕГО ЛИЦЕНЗИОННОГО СОГЛАШЕНИЯ, ВЫ НЕ МОЖЕТЕ ИСПОЛЬЗОВАТЬ ПРОГРАММНЫЙ ПРОДУКТ.

Настоящее Лицензионное соглашение является юридически обязывающим соглашением между Вами и «Сони Корпорэйшн» («СОНИ»). Настоящее Лицензионное соглашение определяет Ваши права и обязательства в отношении программного продукта СОНИ и (или) её сторонних лицензиаров (включая аффилированных лиц СОНИ) и их соответствующих аффилированных лиц (совместно - «СТОРОННИЕ ПОСТАВЩИКИ»), вместе со всеми обновлениями/новыми версиями, предоставленными СОНИ, и любой печатной документацией, документацией в режиме онлайн и иной электронной документацией в отношении такого программного продукта, а также любыми файлами данных, созданных при работе такого

программного продукта (совместно - «ПРОГРАММНЫЙ ПРОДУКТ»).

Несмотря на вышесказанное, любой программный продукт в составе ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА, на который имеется отдельное лицензионное соглашение с конечным пользователем (включая, но не ограничиваясь этим, Стандартную общественную лицензию GNU и Стандартную общественную лицензию ограниченного применения/библиотечную общедоступную лицензию), подпадает под действие такого применимого отдельного лицензионного соглашения с конечным пользователем вместо условий настоящего Лицензионного соглашения, в тех пределах, в которых это требуется таким отдельным лицензионным соглашением с конечным пользователем («ИСКЛЮЧЁННЫЙ ПРОГРАММНЫЙ ПРОДУКТ»).

## ЛИЦЕНЗИЯ НА ПРОГРАММНЫЙ ПРОДУКТ

ПРОГРАММНЫЙ ПРОДУКТ предоставляется в пользование на условиях лицензии, а не продается. ПРОГРАММНЫЙ ПРОДУКТ защищён законодательством об авторском праве и другими законами об интеллектуальной собственности и международными договорами.

## АВТОРСКИЕ ПРАВА

Все права и титул на ПРОГРАММНЫЙ ПРОДУКТ (в том числе, не ограничиваясь этим, на любые изображения, фотографии, анимацию, видео, аудио, музыку, тексты и апплеты, встроенные в ПРОГРАММНЫЙ ПРОДУКТ) принадлежат СОНИ или одному или нескольким СТОРОННИМ ПОСТАВЩИКАМ.

## **ПРЕДОСТАВЛЕНИЕ ЛИЦЕНЗИИ**

СОНИ предоставляет Вам ограниченную лицензию на использование ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА исключительно в связи с Вашим совместным устройством («УСТРОЙСТВО») и только для Вашего личного некоммерческого пользования. СОНИ и СТОРОННИЕ ПОСТАВЩИКИ особо сохраняют за собой все права, титул и правовые основания (в том числе, не ограничиваясь этим, все права интеллектуальной собственности) на ПРОГРАММНЫЙ ПРОДУКТ, которые настоящим Лицензионным соглашением прямо не предоставлены Вам.

## **ТРЕБОВАНИЯ И ОГРАНИЧЕНИЯ**

Вы не можете копировать, публиковать, адаптировать, перепродавать, пытаться получить исходный код, модифицировать, осуществлять вскрытие технологии, декомпилировать или дизассемблировать какой-либо ПРОГРАММНЫЙ ПРОДУКТ полностью или частично или создавать какие-либо производные продукты на основе ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА, если такие производные продукты не создаются целенаправленно самим ПРОГРАММНЫМ ПРОДУКТОМ. Вы не можете изменять или пытаться вскрыть какие-либо функции управления цифровыми правами ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА. Вы не можете обходить, изменять, отключать какие-либо функции или средства защиты или избегать каких-либо функций или средств защиты ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА или любые механизмы, оперативные связанные с ПРОГРАММНЫМ ПРОДУКТОМ. Вы не можете разделять индивидуальные компоненты ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА для использования более чем на одном УСТРОЙСТВЕ без особого разрешения со стороны СОНИ. Вы не можете удалять,

изменять, скрывать или повреждать какие-либо товарные знаки или предупреждения о правах, нанесенные на ПРОГРАММНЫЙ ПРОДУКТ. Вы не можете предоставлять ПРОГРАММНЫЙ ПРОДУКТ в совместное пользование, распространять его, сдавать его в аренду или прокат, предоставлять сублицензию на него, уступать, передавать или продавать ПРОГРАММНЫЙ ПРОДУКТ. Программное обеспечение, сетевые услуги и другие товары кроме ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА, от которых зависит работа ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА, могут испытывать перебои в работе, и их работа может быть прекращена по усмотрению поставщиков (поставщиков программного обеспечения, поставщиков услуг или СОНИ). СОНИ и такие поставщики не гарантируют, что ПРОГРАММНЫЙ ПРОДУКТ, сетевые услуги, контент или другие товары будут по-прежнему доступны или будут работать без перебоев или изменений.

## **ИСКЛЮЧЁННЫЕ ПРОГРАММНЫЕ ПРОДУКТЫ И КОМПОНЕНТЫ С ОТКРЫТЫМ ИСХОДНЫМ КОДОМ**

Несмотря на предоставленную выше ограниченную лицензию, Вы признаёте, что в состав ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА могут входить ИСКЛЮЧЁННЫЕ ПРОГРАММНЫЕ ПРОДУКТЫ. Определённые ИСКЛЮЧЁННЫЕ ПРОГРАММНЫЕ ПРОДУКТЫ могут подпадать под действие лицензий на программное обеспечение с открытым исходным кодом («Компоненты с открытым исходным кодом»), что означает любые лицензии на программное обеспечение, утверждённые в рамках Инициативы открытого исходного кода в качестве лицензий на программное обеспечение с открытым исходным кодом, или любые существенным образом

аналогичные лицензии, в том числе, не ограничиваясь этим, любые лицензии, которые в качестве условия распространения программного обеспечения, на которое они предоставлены, требуют, чтобы дистрибьютор предоставлял программное обеспечение в формате исходного кода. Если и в той степени, в какой требуется раскрытие кода, обратитесь на сайт [www.sony.net/Products/Linux](http://www.sony.net/Products/Linux) или иной указанный СОНИ вебсайт за списком действующих КОМПОНЕНТОВ С ОТКРЫТЫМ ИСХОДНЫМ КОДОМ, включённых в ПРОГРАММНЫЙ ПРОДУКТ в тот или иной момент, и применимыми условиями, регулируемыми порядком их использования. Такие условия могут изменяться соответствующим третьим лицом в любое время без каких-либо обязательств перед Вами. В той мере, в какой это требуется лицензиями на ИСКЛЮЧЁННЫЕ ПРОГРАММНЫЕ ПРОДУКТЫ, условия таких лицензий применяются вместо условий настоящего Лицензионного соглашения. В той мере, в какой условия лицензий, применимых к ИСКЛЮЧЁННЫМ ПРОГРАММНЫМ ПРОДУКТАМ, запрещают применять какие-либо ограничения, установленные настоящим Лицензионным соглашением в отношении таких ИСКЛЮЧЁННЫХ ПРОГРАММНЫХ ПРОДУКТОВ, такие ограничения не применяются к таким ИСКЛЮЧЁННЫМ ПРОГРАММНЫМ ПРОДУКТАМ. В той мере, в какой условия лицензий, применимых к Компонентам с открытым исходным кодом, требуют, чтобы СОНИ делала предложение предоставления исходного кода в связи с ПРОГРАММНЫМ ПРОДУКТОМ, считается, что настоящим такое предложение сделано.

## **ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА С МАТЕРИАЛАМИ, ОХРАНЯЕМЫМИ АВТОРСКИМ ПРАВОМ**

ПРОГРАММНЫЙ ПРОДУКТ может использоваться Вами для просмотра, хранения, обработки и (или) использования контента, созданного Вами и (или) третьими лицами. Такой контент может охраняться авторским правом, другими законами и (или) соглашениями об интеллектуальной собственности. Вы соглашаетесь использовать ПРОГРАММНЫЙ ПРОДУКТ только в соответствии со всеми такими законами и соглашениями, применимыми к такому контенту. Вы признаёте и соглашаетесь, что СОНИ может предпринять соответствующие меры по охране авторских прав на контент, который хранится в ПРОГРАММНОМ ПРОДУКТЕ, обрабатывается или используется им. Такие меры включают, не ограничиваясь этим, подсчет периодичности производимых Вами операций резервирования и восстановления с помощью определенных функций ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА, отказ в удовлетворении Вашего запроса на разрешение восстановления данных и расторжение настоящего Лицензионного соглашения в случае противозаконного использования Вами ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА.

**СЛУЖБА ПЕРЕДАЧИ КОНТЕНТА ПОЖАЛУЙСТА, ТАКЖЕ ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ, ЧТО ПРОГРАММНЫЙ ПРОДУКТ МОЖЕТ БЫТЬ ПРЕДНАЗНАЧЕН ДЛЯ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ С КОНТЕНТОМ, ДОСТУПНЫМ ЧЕРЕЗ ОДНУ ИЛИ НЕСКОЛЬКО СЛУЖБ ПЕРЕДАЧИ КОНТЕНТА («СЛУЖБА ПЕРЕДАЧИ КОНТЕНТА»).** ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ТАКИХ СЛУЖБ И ТАКОГО КОНТЕНТА ПОДЧИНЯЕТСЯ



УСЛОВИЯМ, УСТАНОВЛЕННЫМ ТАКИМИ СЛУЖБАМИ ПЕРЕДАЧИ КОНТЕНТА. ЕСЛИ ВЫ ОТКАЖЕТЕСЬ ПРИНИМАТЬ ТАКИЕ УСЛОВИЯ, ВОЗМОЖНОСТИ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ВАМИ ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА БУДУТ ОГРАНИЧЕНЫ. Вы признаёте и соглашаетесь, что определённый контент и сервисы, доступные через ПРОГРАММНЫЙ ПРОДУКТ, могут предоставляться третьими лицами, неподконтрольными СОНИ. ИСПОЛЬЗОВАНИЕ СЛУЖБЫ ПЕРЕДАЧИ КОНТЕНТА ТРЕБУЕТ ПОДКЛЮЧЕНИЯ К ИНТЕРНЕТУ. РАБОТА СЛУЖБЫ ПЕРЕДАЧИ КОНТЕНТА МОЖЕТ БЫТЬ ПРЕРВАНА В ЛЮБОЕ ВРЕМЯ.

#### **ПОДКЛЮЧЕНИЕ К ИНТЕРНЕТУ И УСЛУГИ ТРЕТЬИХ ЛИЦ**

Вы признаёте и соглашаетесь, что доступ к определённым функциям ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА может потребовать подключения к Интернету, за которое ответственность несёте только Вы. Кроме того, Вы единолично отвечаете за оплату любых услуг третьих лиц, связанных с Вашим подключением к Интернету, в том числе, не ограничиваясь этим, за оплату услуг Интернет-провайдера или эфирного времени. Функциональность ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА может быть ограничена или сокращена в зависимости от возможностей, полосы или технических ограничений Вашего подключения к Интернету и обслуживания. Ответственность за предоставление, качество и безопасность такого подключения к Интернету несёт единолично третья сторона, оказывающая такие услуги.

#### **ЭКСПОРТНЫЙ КОНТРОЛЬ И ИНЫЕ НОРМЫ**

Вы соглашаетесь соблюдать все применимые ограничения и нормы касательно экспорта и реэкспорта, действующие в стране Вашего проживания, и не передавать и не позволять кому-либо передавать ПРОГРАММНЫЙ ПРОДУКТ в страну, на которую распространяется запрет, или иным образом в нарушение любых таких ограничений или норм.

#### **ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ, СВЯЗАННАЯ С ВЫСОКИМ УРОВНЕМ РИСКА**

ПРОГРАММНЫЙ ПРОДУКТ не является помехоустойчивым и не разрабатывался, не производился и не предназначен для использования или перепродажи в качестве средства онлайн-контроля в опасных условиях, требующих безотказной работы, таких как работа на ядерных объектах, в авиационных навигационных системах или системах связи, средствах управления воздушным движением, средствах непосредственного обеспечения жизнедеятельности или в оружейных системах, в которых сбой работы ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА мог бы повлечь смерть, вред физическому лицу или причинение существенного физического или экологического ущерба («ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ, СВЯЗАННАЯ С ВЫСОКИМ РИСКОМ»). СОНИ, каждый из СТОРОННИХ ПОСТАВЩИКОВ и каждое из их соответствующих аффилированных лиц особо отказываются от каких-либо прямых или подразумеваемых гарантий, обязательств или условий пригодности для ДЕЯТЕЛЬНОСТИ, СВЯЗАННОЙ С ВЫСОКИМ РИСКОМ.

#### **ИСКЛЮЧЕНИЕ ГАРАНТИИ НА ПРОГРАММНЫЙ ПРОДУКТ**

Вы признаёте и соглашаетесь, что используете ПРОГРАММНЫЙ ПРОДУКТ на свой собственный риск

и отвечаете за использование ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА. ПРОГРАММНЫЙ ПРОДУКТ поставляется «КАК ЕСТЬ», без гарантий, обязательств или условий какого-либо рода.

**СОНИ И КАЖДЫЙ ИЗ СТОРОННИХ ПОСТАВЩИКОВ** (для целей настоящего раздела **СОНИ** и каждый из **СТОРОННИХ ПОСТАВЩИКОВ** совместно именуется «**СОНИ**») **ПРЯМО ОГОВОРИВАЮТ СВОЙ ОТКАЗ ОТ ВСЕХ ПРЯМО ВЫРАЖЕННЫХ ИЛИ ПОДРАЗУМЕВАЕМЫХ ГАРАНТИЙ, ОБЯЗАТЕЛЬСТВ И УСЛОВИЙ, В ТОМ ЧИСЛЕ, НЕ ОГРАНИЧИВАЯСЬ ЭТИМ, ПОДРАЗУМЕВАЕМЫХ ГАРАНТИЙ ТОВАРНОГО КАЧЕСТВА, ПАТЕНТНОЙ ЧИСТОТЫ ИЛИ ПРИГОДНОСТИ ДЛЯ КОНКРЕТНОГО НАЗНАЧЕНИЯ. СОНИ НЕ ДАЁТ НИКАКИХ ГАРАНТИЙ И НЕ ДЕЛАЕТ НИКАКИХ УСЛОВИЙ И ЗАВЕРЕНИЙ ОТНОСИТЕЛЬНО (А) ТОГО, ЧТО ФУНКЦИИ ЛЮБОГО ИЗ ПРОГРАММНЫХ ПРОДУКТОВ БУДУТ ОТВЕЧАТЬ ВАШИМ ТРЕБОВАНИЯМ ИЛИ БУДУТ ОБНОВЛЯТЬСЯ, (В) ТОГО, ЧТО РАБОТА ЛЮБОГО ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА БУДЕТ БЕЗОШИБОЧНОЙ ИЛИ ЧТО ЛЮБЫЕ ДЕФЕКТЫ БУДУТ УСТРАНЕНЫ, (С) ТОГО, ЧТО ПРОГРАММНЫЙ ПРОДУКТ НЕ НАНЕСЕТ ВРЕДА ДРУГИМ ПРОГРАММНЫМ ПРОДУКТАМ, ОБОРУДОВАНИЮ ИЛИ ДАННЫМ, (D) ТОГО, ЧТО КАКИЕ-ЛИБО ПРОГРАММНЫЕ ПРОДУКТЫ, СЕТЕВЫЕ УСЛУГИ (ВКЛЮЧАЯ ИНТЕРНЕТ) ИЛИ ТОВАРЫ (КРОМЕ ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА), ОТ КОТОРЫХ ЗАВИСИТ РАБОТА ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА, БУДУТ ОСТАВАТЬСЯ ДОСТУПНЫМИ, БЕСПЕРЕБОЙНЫМИ ИЛИ**

**НЕИЗМЕНЁННЫМИ, И (Е) ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ИЛИ РЕЗУЛЬТАТОВ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА С ТОЧКИ ЗРЕНИЯ ИХ ПРАВИЛЬНОСТИ, ТОЧНОСТИ, НАДЁЖНОСТИ ИЛИ В ИНОМ ОТНОШЕНИИ.**

**НИКАКИЕ УСТНЫЕ ИЛИ ПИСЬМЕННЫЕ СВЕДЕНИЯ ИЛИ РЕКОМЕНДАЦИИ, ПОЛУЧЕННЫЕ ОТ СОНИ ИЛИ УПОЛНОМОЧЕННОГО ПРЕДСТАВИТЕЛЯ СОНИ, НЕ СОЗДАЮТ ГАРАНТИИ, ОБЯЗАТЕЛЬСТВА ИЛИ УСЛОВИЯ И НИКОИМ ОБРАЗОМ НЕ УВЕЛИЧИВАЮТ РАЗМЕР ДАННОЙ ГАРАНТИИ. ЕСЛИ ПРОГРАММНЫЙ ПРОДУКТ ОКАЗЫВАЕТСЯ ДЕФЕКТНЫМ, ВЫ НЕСЁТЕ ВСЕ ЗАТРАТЫ ПО НЕОБХОДИМОМУ ОБСЛУЖИВАНИЮ, РЕМОНТУ ИЛИ УСТРАНЕНИЮ ДЕФЕКТА. В НЕКОТОРЫХ СТРАНАХ НЕ ДОПУСКАЕТСЯ ОТКАЗ ОТ ПОДРАЗУМЕВАЕМЫХ ГАРАНТИЙ, ПОЭТОМУ ЭТИ ИСКЛЮЧЕНИЯ МОГУТ НА ВАС НЕ РАСПРОСТРАНЯТЬСЯ.**

#### **ОГРАНИЧЕНИЕ ОТВЕТСТВЕННОСТИ**

**СОНИ И КАЖДЫЙ ИЗ СТОРОННИХ ПОСТАВЩИКОВ** (для целей настоящего раздела **СОНИ** и каждый из **СТОРОННИХ ПОСТАВЩИКОВ** совместно именуется «**СОНИ**») **НЕ НЕСУТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЗА КОСВЕННЫЕ ИЛИ ПОСЛЕДУЮЩИЕ УБЫТКИ, СВЯЗАННЫЕ С НАРУШЕНИЕМ ЛЮБОЙ ПРЯМО ВЫРАЖЕННОЙ ИЛИ ПОДРАЗУМЕВАЕМОЙ ГАРАНТИИ, НАРУШЕНИЕМ ДОГОВОРА, ХАЛАТНОСТЬЮ, ДОКТРИНОЙ АБСОЛЮТНОЙ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ИЛИ ЛЮБОЙ ИНОЙ ПРАВОВОЙ**

ДОКТРИНОЙ, В СВЯЗИ С ПРОГРАММНЫМ ПРОДУКТОМ, В ТОМ ЧИСЛЕ, НЕ ОГРАНИЧИВАЯСЬ ЭТИМ, ЛЮБЫЕ УБЫТКИ, ВОЗНИКАЮЩИЕ ИЗ УПУЩЕННОЙ ВЫГОДЫ, НЕПОЛУЧЕНИЯ ДОХОДОВ, УТРАТЫ ДАННЫХ, НЕВОЗМОЖНОСТИ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА ИЛИ ЛЮБОГО СВЯЗАННОГО С НИМ ОБОРУДОВАНИЯ, ПРОСТОЯ ИЛИ ПОТЕРИ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКОГО ВРЕМЕНИ, ДАЖЕ ЕСЛИ ЛЮБОМУ ИЗ НИХ БЫЛО ИЗВЕСТНО О ВОЗМОЖНОСТИ ТАКИХ УБЫТКОВ. В ЛЮБОМ СЛУЧАЕ СОВОКУПНЫЙ РАЗМЕР ОТВЕТСТВЕННОСТИ ИХ ВСЕХ И КАЖДОГО ИЗ НИХ ПО ЛЮБОМУ ИЗ ПОЛОЖЕНИЙ НАСТОЯЩЕГО ЛИЦЕНЗИОННОГО СОГЛАШЕНИЯ ОГРАНИЧИВАЕТСЯ ФАКТИЧЕСКИ УПЛАЧЕННОЙ ЗА ПРОДУКТ СУММОЙ. В НЕКОТОРЫХ СТРАНАХ НЕ ДОПУСКАЕТСЯ ИСКЛЮЧЕНИЕ ИЛИ ОГРАНИЧЕНИЕ КОСВЕННЫХ ИЛИ ПОСЛЕДУЮЩИХ УБЫТКОВ, ПОЭТОМУ ПРИВЕДЁННОЕ ВЫШЕ ИСКЛЮЧЕНИЕ ИЛИ ОГРАНИЧЕНИЕ МОЖЕТ НА ВАС НЕ РАСПРОСТРАНЯТЬСЯ.

#### **СОГЛАСИЕ НА ИСПОЛЬЗОВАНИЕ БЕЗЛИЧНОЙ ИНФОРМАЦИИ, ДАННЫЕ О МЕСТОНАХОЖДЕНИИ, ОХРАНА ДАННЫХ**

Вы признаёте и соглашаетесь, что СОНИ, её аффилированные лица, партнёры и агенты могут читать, собирать, передавать, обрабатывать и хранить определённую информацию, полученную из ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА, в том числе, не ограничиваясь этим, информацию о (i) ПРОГРАММНОМ ПРОДУКТЕ и (ii) программных приложениях,

контенте и периферийных устройствах, взаимодействующих с Вашим УСТРОЙСТВОМ и ПРОГРАММНЫМ ПРОДУКТОМ («Информация»). Информация, в частности, но без ограничений, включает: (1) уникальные идентификаторы, относящиеся к Вашему УСТРОЙСТВУ и его компонентам; (2) характеристики УСТРОЙСТВА, ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА и их компонентов; (3) конфигурации Вашего УСТРОЙСТВА, ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА и программных приложений, контента и периферийных устройств, взаимодействующих с Вашим УСТРОЙСТВОМ и ПРОГРАММНЫМ ПРОДУКТОМ; (4) факт и периодичность использования функций (x) ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА и (y) программных приложений, контента и периферийных устройств, взаимодействующих с ПРОГРАММНЫМ ПРОДУКТОМ; и (5) данные о местонахождении, как указано ниже. СОНИ и её аффилированные лица, партнёры и агенты могут использовать и раскрывать Информацию с соблюдением применимых законов с целью улучшения своей продукции и услуг или предоставления Вам продукции и услуг. Указанные формы использования включают, помимо прочего, следующие: (a) управление функциональностью ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА; (b) улучшение, обслуживание, обновление или модернизацию ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА; (c) усовершенствование, разработку и развитие существующих и будущих товаров и услуг СОНИ и других лиц; (d) предоставление Вам информации о товарах и услугах, предлагаемых СОНИ и другими лицами; (e) соблюдение действующих законов или нормативных актов; и (f) предоставление Вам, в предлагаемых пределах, услуг СОНИ и других лиц,

основанных на конкретном местонахождении, как указано ниже. Кроме того, СОНИ оставляет за собой право использовать Информацию для защиты своих интересов и интересов третьих лиц от незаконных, уголовно наказуемых или вредоносных действий.

Определённые услуги, доступные с помощью ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА, могут использовать информацию о местонахождении, включая, но не ограничиваясь этим, о географическом местоположении УСТРОЙСТВА. Вы признаёте, что для целей оказания таких услуг СОНИ, СТОРОННИЕ ПОСТАВЩИКИ или их партнёры могут собирать, архивировать, обрабатывать и использовать такие данные о местонахождении и что такие услуги подпадают под действия правил охраны персональных данных, установленных СОНИ или таким третьим лицом. Используя такие услуги, Вы соглашаетесь с тем, что ознакомились с правилами охраны персональных данных, применимыми к таким услугам, и соглашаетесь на совершение указанных действий.

СОНИ, её аффилированные лица, партнёры и агенты не будут умышленно использовать Информацию для персональной идентификации владельца или пользователя ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА без Вашего ведома или согласия. Любое использование Информации должно производиться в соответствии с принципами охраны персональных данных, установленными СОНИ или таким третьим лицом. Для получения действующей редакции правил СОНИ в отношении охраны персональных данных, пожалуйста, обратитесь по соответствующему адресу для каждого региона или страны.

Пожалуйста, обратитесь к соответствующему третьему лицу за

получением правил охраны персональных данных, относящихся к устанавливающей личность и иной информации, предоставляемой Вами при использовании или получении доступа к программам или услугам третьего лица.

Информация может обрабатываться, храниться или передаваться СОНИ, её аффилированным лицам или агентам, расположенным в странах за пределами страны Вашего проживания. Законы об охране персональных данных в таких странах могут не обеспечивать тот уровень защиты, который действует в Вашей стране, и у Вас может быть меньше законных прав в отношении Информации, обрабатываемой и хранящейся в таких странах или передаваемой в такие страны. СОНИ предпримет разумные технические и организационные меры по пресечению несанкционированного доступа к Информации или раскрытия Информации, но не гарантирует устранение всех рисков неправомерного использования такой Информации.

#### **ФУНКЦИЯ АВТОМАТИЧЕСКОГО ОБНОВЛЕНИЯ ВЕРСИЙ**

СОНИ или СТОРОННИЕ ПОСТАВЩИКИ могут периодически производить автоматическое обновление или иную модификацию ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА, например, не ограничиваясь этим, с целью усиления функций безопасности, исправления ошибок и развития функциональности, во время Вашего взаимодействия с серверами СОНИ или третьих лиц или в другие моменты. При таких обновлениях или модификациях могут исключаться определенные функции или изменяться характер функций или другие аспекты ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА, включая, но не ограничиваясь этим, используемые Вами функции. Вы признаёте и соглашаетесь с тем, что такие

действия могут производиться по единоличному усмотрению СОНИ и что СОНИ может в качестве условия сохранения за Вами права на использование ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА требовать от Вас полностью установить или принять такие обновления или модификации. Любые обновления/модификации считаются частью и составляют часть ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА для целей настоящего Лицензионного соглашения. Принимая настоящее Лицензионное соглашение, Вы соглашаетесь на такие обновления/модификации.

### **ПОЛНОТА СОГЛАШЕНИЯ. ОТКАЗ ОТ ПРАВ. ЧАСТИЧНАЯ НЕДЕЙСТВИТЕЛЬНОСТЬ**

Настоящее Лицензионное соглашение и правила СОНИ в отношении охраны персональных данных с изменениями и дополнениями, вносимыми в них в тот или иной момент, вместе взятые представляют собой полный объём договорённостей между Вами и СОНИ в отношении ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА. Если СОНИ не осуществляет какое-либо право по настоящему Лицензионному соглашению или не добивается исполнения какого-либо положения настоящего Лицензионного соглашения, это не является её отказом от такого права или положения. Если какая-либо часть настоящего Лицензионного соглашения признаётся недействительной, незаконной или не имеющей силы, такое положение исполняется в максимальной допустимой степени с тем, чтобы сохранить намерения настоящего Лицензионного соглашения, а остальные части остаются в полной силе и действии.

### **ПРИМЕНИМОЕ ПРАВО И ПОДСУДНОСТЬ**

Конвенция ООН о договорах международной купли-продажи товаров не применяется к настоящему

Лицензионному соглашению. Настоящее Лицензионное соглашение регулируется правом Японии без учета его норм коллизионного права. Любой спор, возникающий из настоящего Лицензионного соглашения, подсуден исключительно окружному суду Токио, Япония, и стороны настоящим соглашаются на такую подсудность и на полномочия таких судов.

### **СРЕДСТВА СУДЕБНОЙ ЗАЩИТЫ ПО ПРАВУ СПРАВЕДЛИВОСТИ**

Несмотря ни на какие положения настоящего Лицензионного соглашения, предусматривающие противоположное, Вы признаёте и соглашаетесь, что любое нарушение или несоблюдение Вами настоящего Лицензионного соглашения причинит непоправимый ущерб СОНИ, при котором денежное возмещение убытков не будет достаточной мерой защиты, и Вы соглашаетесь, что СОНИ вправе добиваться введения любых запретительных мер или средств судебной защиты по праву справедливости, которые СОНИ сочтёт необходимыми или целесообразными в таких обстоятельствах. СОНИ также может предпринять любые правовые и технические меры защиты, направленные на пресечение нарушения и (или) на обеспечение принудительного исполнения положений настоящего Лицензионного соглашения, в том числе, не ограничиваясь этим, незамедлительно прекратить использование Вами ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА, если СОНИ по своему единоличному усмотрению сочтёт, что Вы нарушаете или намерены нарушить настоящее Лицензионное соглашение. Такие меры защиты дополняют любые другие средства защиты прав, которые СОНИ может иметь на основании закона, права справедливости или по договору.

## **РАСТОРЖЕНИЕ**

Без ущерба другим своим правам СОНИ может расторгнуть настоящее Лицензионное соглашение, если Вы не будете соблюдать какие-либо его условия. В случае такого расторжения Вы обязаны: (i) прекратить любое использование ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА и уничтожить все его копии; (ii) выполнить требования раздела «Ваши обязанности в отношении аккаунтов» ниже.

## **ИЗМЕНЕНИЯ**

СОНИ ОСТАВЛЯЕТ ЗА СОБОЙ ПРАВО ИЗМЕНЯТЬ ЛЮБЫЕ УСЛОВИЯ НАСТОЯЩЕГО ЛИЦЕНЗИОННОГО СОГЛАШЕНИЯ ПО СВОЕМУ ЕДИНОЛИЧНОМУ УСМОТРЕНИЮ ПУТЁМ РАЗМЕЩЕНИЯ УВЕДОМЛЕНИЯ НА ВЕБСАЙТЕ, УКАЗАННОМ СОНИ, ПО ЭЛЕКТРОННОЙ ПОЧТЕ НА СООБЩЁННЫЙ ВАМИ АДРЕС, ПУТЁМ ПРЕДОСТАВЛЕНИЯ УВЕДОМЛЕНИЯ В ТОМ ЖЕ ПОРЯДКЕ, В КОТОРОМ ВЫ ПОЛУЧАЕТЕ ОБНОВЛЕНИЯ/НОВЫЕ ВЕРСИИ, ИЛИ ЛЮБЫМ ДРУГИМ ЗАКОННЫМ И ПРИЗНАННЫМ СПОСОБОМ УВЕДОМЛЕНИЯ. Если Вы не согласны с изменениями, Вам следует сразу же связаться с СОНИ и получить инструкции. Если после даты вступления в силу уведомления об изменении Вы продолжаете пользоваться ПРОГРАММНЫМ ПРОДУКТОМ, считается, что Вы согласились с таким изменением.

## **СТОРОННИЕ БЕНЕФИЦИАРЫ**

Каждый СТОРОННИЙ ПОСТАВЩИК является целевым сторонним бенефициаром настоящего Лицензионного соглашения и имеет право добиваться исполнения каждого из положений настоящего Лицензионного соглашения в отношении ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА такого лица.

## **ВАШИ ОБЯЗАННОСТИ В ОТНОШЕНИИ АККАУНТОВ**

В случае Вашего возврата УСТРОЙСТВА в место его покупки, продажи или иного отчуждения Вами Вашего УСТРОЙСТВА или в случае расторжения настоящего Лицензионного соглашения Вы обязаны деинсталлировать ПРОГРАММНЫЙ ПРОДУКТ с УСТРОЙСТВА и стереть все аккаунты, которые Вы могли создать на УСТРОЙСТВЕ или к которым осуществляется доступ через УСТРОЙСТВО. Вы единолично несёте ответственность за обеспечение конфиденциальности любых аккаунтов, которые Вы можете открыть у СОНИ или третьих лиц, и любых логинов и паролей, связанных с использованием Вами УСТРОЙСТВА.

Со всеми вопросами касательно настоящего Лицензионного соглашения обращайтесь к СОНИ в письменной форме по соответствующему контактному адресу, имеющемуся для каждого региона или каждой страны.

Охраняется авторским правом © 2012 «Сони Корпорэйшн».

# Алфавитный указатель

## А

AC IN .....	5
APA .....	6
APA выс. четк. ....	27

## С

Сетевые функции .....	34
-----------------------	----

## Е

ECO MODE (режим энергосбережения) .....	7
--	---

## Р

Projector Station for Network Presentation .....	45
---	----

## U

USB Display .....	50
USB Media Viewer .....	52

## Б

Без сиг. вх. ....	29
Блок. кл. упр. ....	28
Блокировка звука .....	7
Блокировка изображения .....	7

## В

Вентиляционные отверстия .....	4
Верт. трап. иск .....	6, 16, 32
Включение .....	6, 13
Воздушный фильтр .....	63
Вход .....	5
Выбор входного сигнала .....	6
Выключение .....	6, 17

## Г

Гамма-режим .....	20
Горизонт. (Горизонтальный) .....	23
Громкость .....	7

## Д

Датчик пульта дистанционного управления .....	4
--	---

Дополнительные принадлежности .....	66
--	----

## З

Задние опорные ножки (регулируемые) .....	4, 15
Замена лампы .....	61
Замораживание .....	7
Заставка вкл-я .....	27
Защит. блок. ....	4, 28
Защитная планка .....	4

## И

Индикатор LAMP/COVER .....	5, 56
Использование меню .....	18
Использование функции отчета по электронной почте .....	36

## К

Клавиши на панели управления .....	6
Кнопка регулировки высоты передней ножки .....	4, 15
Кольцо фокусировки .....	4
Контраст .....	20
Корректировка трапецеидальных искажений проецируемого изображения (функция трапецеидальных искажений) .....	6, 16
Крышка воздушного фильтра/ вентиляционные отверстия (впускные) .....	4
Крышка лампы .....	4

## Л

Ламп. таймер. ....	33
--------------------	----

## М

Меню Изображ. ....	20
Меню Информация .....	33
Меню Монтаж .....	32
Меню Операция .....	28
Меню Подключение/Питание .....	29
Меню Функция .....	27
Меню Экран .....	22

## Н

Название модели .....	33
Назначение выводов .....	67

## О

Основное устройство .....	4
Отображение СС .....	27
Оттенок .....	20

## П

Панель разъемов .....	4, 5
Перевер.изобр .....	32
Передняя опорная ножка (регулируемая) .....	4, 15
Поддерживаемый входной сигнал .....	68
Подключение видеоустройства .....	11
Подключение компьютера .....	9
Поиск и устранение неисправностей .....	58
Пролож. Устан. ....	32
Проецирование изображения .....	13
Пульт дистанционного управления .....	6

## Р

Разъем LAN .....	5
Расположение и назначение элементов управления .....	4
Расстояние проецирования .....	70
Регул. сигн .....	23
Режим выс.пол .....	32
Режим изображ. ....	20
Резкость .....	20

## С

Сброс .....	20
Сброс тайм.лампы .....	27
Серийный № .....	33
Со стат. сигналом .....	30
Состояния .....	28
Список сообщений .....	57
Ссыл.на пер.из. ....	32

## Т

Технические характеристики .....	64
Тип сигнала .....	33
Трап.иск .....	6

## У

Увеличение .....	14
------------------	----

## Ф

Фаза, Шаг, Сдвиг .....	23
Фокусировка .....	14
Формат .....	6, 22, 24

## Ц

Цвет. темп. ....	20
Цветность .....	20
Цифровое увеличение .....	6

## Ч

Част. по верт .....	33
Част. по гор. ....	33

## Я

Язык .....	28
Яркость .....	20



## Информация о товарных знаках

- Adobe и Adobe Acrobat являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками Adobe Systems Incorporated в США и/или других странах.
- Kensington является зарегистрированной торговой маркой корпорации Kensington Technology Group.
- Названия HDMI и HDMI High-Definition Multimedia Interface, а также логотип HDMI являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками компании HDMI Licensing LLC в США и других странах.
- Internet Explorer является зарегистрированным товарным знаком Microsoft Corporation в США и/или других странах.
- PJLink является зарегистрированным товарным знаком Japan Business Machine and Information System Industries Association.
- AMX является товарным знаком AMX Corporation.
- Crestron RoomView является товарным знаком Crestron Corporation.
- Mac и Mac OS являются зарегистрированными товарными знаками компании Apple Inc. в США и других странах.
- Все другие товарные знаки и зарегистрированные товарные знаки являются собственностью соответствующих владельцев. В этом руководстве символы <sup>TM</sup> и <sup>®</sup> не используются.

